

Informatik III



Albert-Ludwigs-Universität Freiburg
Rechnernetze und Telematik
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

Christian Schindelhauer

Wintersemester 2006/07

5. Vorlesung

09.11.2006

schindel@informatik.uni-freiburg.de



Äquivalenzklassen

Definition und Beispiel

➤ Definition

- Für eine Sprache $L \subseteq \Sigma^*$ bezeichnen wir zwei Worte $x, y \in \Sigma^*$ als

L-äquivalent, geschrieben als

$$x \equiv_L y,$$

wenn für alle Worte $z \in \Sigma^*$ gilt

$$xz \in L \Leftrightarrow yz \in L.$$

- Die Menge aller zu x äquivalenten Worte wird als Äquivalenzklasse von x bezeichnet:

$$[x]_L = \{ w \in \Sigma^* \mid w \equiv_L x \}$$

- Die Anzahl der Äquivalenzklassen wird Index bezeichnet

➤ 1. Beispiel:

- Betrachte $B = \{0^n 1^n \mid n \geq 0\}$

- Worte in B:

- $\{\varepsilon, 01, 0011, 000111, \dots\}$

- Äquivalente Worte:

- $1 \equiv_B 10 \equiv_B 11 \equiv_B 100 \equiv_B 101 \equiv_B \dots$

- kein angehängtes Wort kann das Wort zu einem Wort der Sprache ergänzen

- $01 \equiv_B 0011 \equiv_B \dots$

- weil nur ε angehängt werden darf damit das Wort in B ist

- $0 \equiv_B 001 \equiv_B 00011 \equiv_B 0000111$

- nur durch Anhängen von 1 kann ein Wort in B erzeugt werden



Äquivalenzklassen: Beispiel

➤ 1. Beispiel:

- Betrachte $B = \{0^n 1^n \mid n \geq 0\}$
- Worte in B:
 - $\{\varepsilon, 01, 0011, 000111, \dots\}$
- Es gibt folgende Äquivalenzklassen:
- $B_\varepsilon = \{\varepsilon\}$
- $B_- = \{0^n 1^m \mid m > n \geq 0\} \cup L(\Sigma^* 1 \Sigma^* 0 \Sigma^*)$
- $B_0 = \{0^n 1^n \mid n \geq 1\}$
- $B_1 = \{0^{n+1} 1^n \mid n \geq 0\}$
- $B_2 = \{0^{n+2} 1^n \mid n \geq 0\}$
- $B_3 = \{0^{n+3} 1^n \mid n \geq 0\}$
- ...
- Der Index von B ist unendlich.

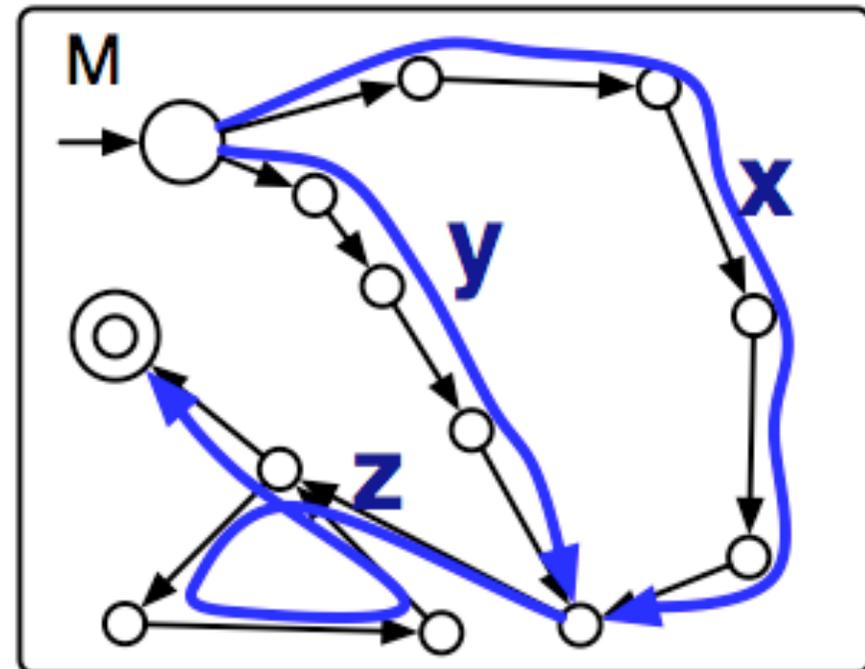
➤ 2. Beispiel:

- $A = L(\Sigma^* 0 \Sigma)$
- $\Sigma = \{0, 1\}$
- $L(A) = \{00, 01, 000, 001, 100, 101, \dots\}$
- Äquivalente Worte:
 - $\varepsilon \equiv_A 1 \equiv_A$
 $11 \equiv_A 011 \equiv_A 111 \equiv_A 0011 \equiv_A \dots$
 - $01 \equiv_A 001 \equiv_A 101 \equiv_A 0001 \equiv_A \dots$
 - $0 \equiv_A$
 $10 \equiv_A 010 \equiv_A 110 \equiv_A 0010 \equiv_A \dots$
 - $00 \equiv_A 000 \equiv_A 100 \equiv_A 0000 \equiv_A \dots$
- Äquivalenzklassen:
 - $[00]_A, [01]_A, [10]_A, [11]_A$
- Der Index von A ist 4



Die Äquivalenzklassen beschreiben das Gedächtnis eines Automaten

- **Lemma:**
 - Falls $x \equiv_L y$ und $x \in L$, dann gilt $y \in L$
 - Falls $x \equiv_L y$, dann gilt $xa \equiv_L ya$ für alle $a \in \Sigma$
- **Beweis:**
 - folgt direkt aus der Definition
- **Hat ein DFA M den Zustand q mit zwei verschiedenen Worten x und y erreicht, dann gilt:**
 - $x \equiv_{L(M)} y$
- **Denn im folgenden wird M sich völlig identisch verhalten.**
- **Gibt es zwei Zustände im DFA, ab der für jedes folgende Teilwort das gleiche Ergebnis herauskommt, so können sie zu einem vereinigt werden.**
- **Idee: der Index beschreibt die Anzahl der Zustände des minimalen Automaten**





Der Satz von Myhill-Nerode

➤ Theorem (Teil 1)

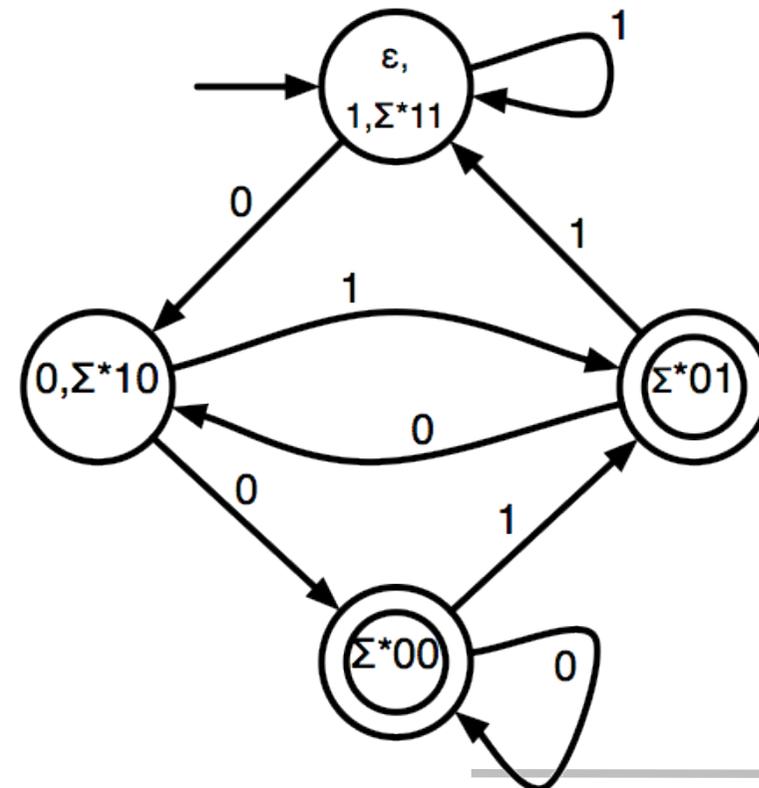
- Ist der Index einer Sprache A gleich k , dann gibt es einen DFA mit k Zuständen der A akzeptiert.

➤ Beweis

- Konstruiere DFA $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ mit
 - $Q = \{[x]_A \mid x \in \Sigma^*\}$
 - $\delta([x]_A, a) = [xa]_A$
 - $q_0 = [\varepsilon]_A$
 - $F = \{[w]_A \mid w \in A\}$
- Die Übergangsfunktion ist nach letztem Lemma wohl definiert
- Nach dem letztem Lemma akzeptiert M das Wort w gdw. $w \in A$

➤ 2. Beispiel:

- $A = \Sigma^* 0 \Sigma$
- Äquivalenzklassen:
 - $[00]_A, [01]_A, [10]_A, [11]_A$





Der Satz von Myhill-Nerode

- **Theorem (Teil 2)**
 - **Jeder DFA M mit k Zuständen akzeptiert eine Sprache mit Index $\leq k$.**
- Betrachte einen Zustand q des DFA
 - Definiere: $L_q = \{w \in \Sigma^* \mid \delta(q_0, w) = q\}$
 - wobei $\delta(q, wa) := \delta(\delta(q, w), a)$ für $a \in \Sigma$
- **Behauptung: L_q beinhaltet nur äquivalente Worte bezüglich $L = L(M)$**
 - Beweis:
 - Für alle $x, y \in L_q$ und $z \in \Sigma^*$ gilt:
 - $\delta(q, z) = \delta(q_0, xz) = \delta(q_0, yz)$
 - Also $x \equiv_{L(M)} y$
- **Wenn jeder der k Zustände nur äquivalente Worte hat, dann kann es höchstens k Äquivalenzklassen geben**



Der minimale endliche deterministische Automat

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg
Institut für Informatik
Rechnernetze und Telematik
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

- **Korollar**
 - Die Anzahl der Zustände eines minimalen endlichen Automats entspricht der Anzahl der Äquivalenzklassen der zugehörigen Sprache
- **Beweis:**
 - Es gibt einen DFA mit k Zuständen
 - Jeder DFA hat mindestens k Zustände
 - Daher ist der durch die Äquivalenzklassen definierte Automat minimal.
- **Mit der Kenntniss der Äquivalenzklassen lässt sich ein minimaler DFA konstruieren**



Äquivalenzklassen zum Beweis der Nichtregularität

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg
Institut für Informatik
Rechnernetze und Telematik
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

➤ Theorem (Teil 2)

– Jeder DFA M mit k Zuständen akzeptiert eine Sprache mit Index $\leq k$.

- Ist der Index einer Sprache unendlich, dann kann es keinen endlichen Automaten geben, der die Sprache akzeptiert.
- Aus der Kenntnis unendlicher Äquivalenzklassen lässt sich also die Nichtregularität beweisen



Beispiel

➤ 1. Beispiel:

- Betrachte $B = \{0^n 1^n \mid n \geq 0\}$
- Worte in B:
 - $\{\varepsilon, 01, 0011, 000111, \dots\}$
- Es gibt folgende Äquivalenzklassen:
 - $B_\varepsilon = \{\varepsilon\}$
 - $B_- = \{0^n 1^m \mid m > n \geq 0\} \cup L(\Sigma^* 1 \Sigma^* 0 \Sigma^*)$
 - $B_0 = \{0^n 1^n \mid n \geq 1\}$
 - $B_1 = \{0^{n+1} 1^n \mid n \geq 0\}$
 - $B_2 = \{0^{n+3} 1^n \mid n \geq 0\}$
 - $B_3 = \{0^{n+3} 1^n \mid n \geq 0\}$
 - ...
- Der Index von B ist unendlich.

➤ Also ist B nach dem Satz von Myhill-Nerode nicht regulär.



Überblick: Kontextfreie Sprachen

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg
Institut für Informatik
Rechnernetze und Telematik
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

➤ Formale Grammatik

- Einführung, Beispiele
- Formale Definition
- Das Wort-Problem
- Chomsky Normalform
- Cocke-Younger-Kasami-Algorithmus

➤ Kellerautomaten

- Formale Definition
- Beispiele
- Äquivalenz zu kontextfreien Sprachen

➤ Nichtkontextfreie Sprachen

- Pumping-Lemma für kontextfreie Sprachen



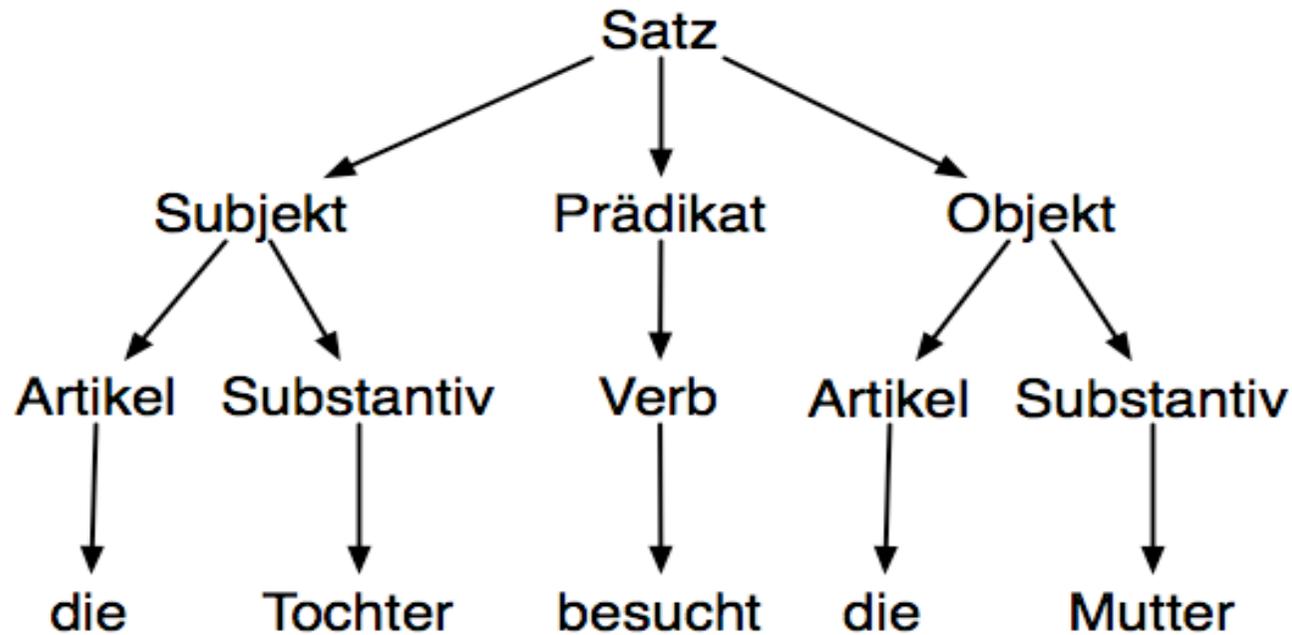
Kapitel IV Kontextfreie Sprachen

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg
Institut für Informatik
Rechnernetze und Telematik
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

Kontextfreie Grammatik

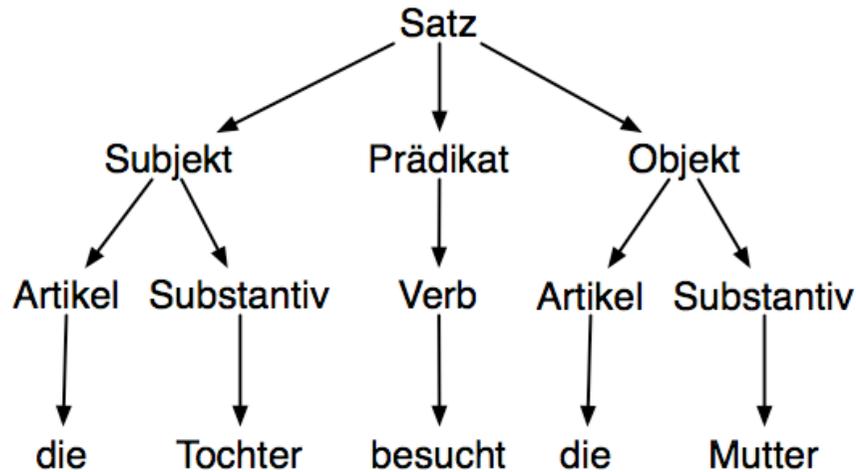


Grammatik - Was ist das?





Grammatik - Was ist das?



<SATZ> →

<SUBJEKT> <PRÄDIKAT> <OBJEKT>

<SUBJEKT> → <ARTIKEL> <SUBSTANTIV>

<OBJEKT> → <ARTIKEL> <SUBSTANTIV>

<PRÄDIKAT> → <VERB>

<ARTIKEL> → die

<SUBSTANTIV> → Mutter

<SUBSTANTIV> → Tochter

<SUBSTANTIV> → Professorin

<SUBSTANTIV> → Studentin

<VERB> → langweilt

<VERB> → prüft

<VERB> → belehrt

<VERB> → besucht

<VERB> → beleidigt

<VERB> → tötet



Syntax und Semantik

<SATZ> →

<SUBJEKT> <PRÄDIKAT> <OBJEKT>

<SUBJEKT> → <ARTIKEL> <SUBSTANTIV>

<OBJEKT> → <ARTIKEL> <SUBSTANTIV>

<PRÄDIKAT> → <VERB>

<ARTIKEL> → die

<SUBSTANTIV> → Mutter

<SUBSTANTIV> → Tochter

<SUBSTANTIV> → Professorin

<SUBSTANTIV> → Studentin

<VERB> → langweilt

<VERB> → prüft

<VERB> → belehrt

<VERB> → besucht

<VERB> → beleidigt

<VERB> → tötet

➤ Mögliche Ableitungen:

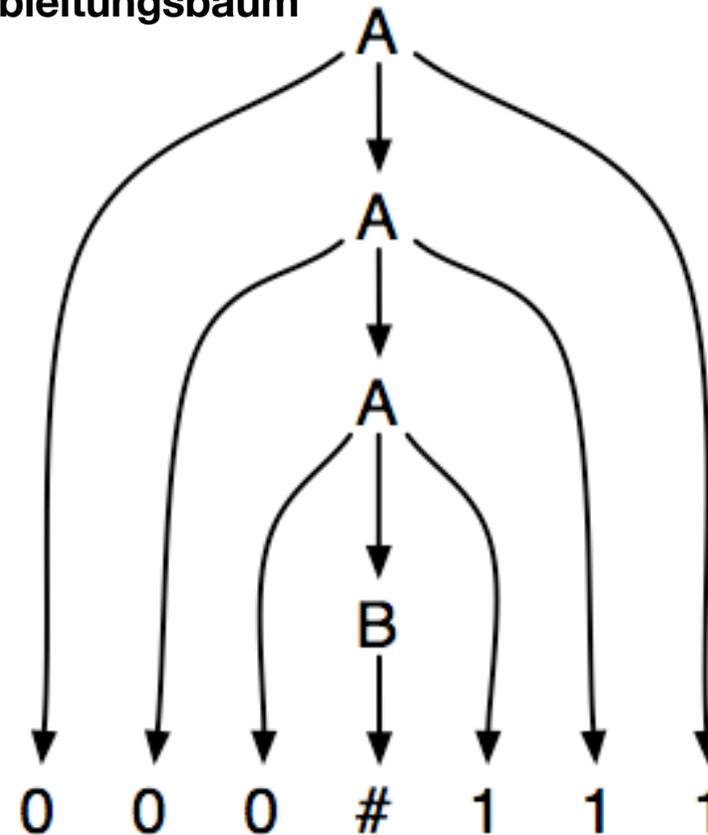
- die Studentin besucht die Professorin
- die Professorin belehrt die Studentin
- die Professorin langweilt die Studentin
- die Studentin beleidigt die Professorin
- die Professorin prüft die Studentin
- die Tochter besucht die Mutter
- die Mutter besucht die Professorin
- die Professorin belehrt die Mutter
- die Mutter tötet die Professorin



Beispiele kontextfreier Grammatiken

- **Kontextfreie Grammatiken sind “Wortersetzer”**
 - $A \rightarrow 0A1$
 - $A \rightarrow B$
 - $B \rightarrow \#$
- **Ersetzungsregeln bestehen aus Produktionen**
- **Variablen, Terminalsymbole (Terminale)**
- **Startvariable: A**
 - A
 - 0A1
 - 00A11
 - 000A111
 - 000B111
 - 000#111 und Schluss
- **Das Wort 000#111 ist ein Wort der Grammatik**

Ableitungsbaum





Formale Definition einer kontextfreien Grammatik

➤ Definition

- Eine kontextfreie Grammatik ist ein Vierer-Tupel $G=(V,\Sigma,R,S)$, wobei
 - V ist die endliche Menge der Variablen (Nichtterminale)
 - Σ ist die endliche Menge der Terminale (Terminalsymbole)
 - V und Σ sind disjunkte Mengen
 - R ist eine endliche Menge an Ersetzungsregeln (Regeln/Produktionen)
 - Jede Regel besteht aus einer Variable und einer Zeichenkette aus Variablen und Terminalen,
 - * $A \rightarrow w$, mit $A \in V$, $w \in (V \cup \Sigma)^*$
 - $S \in V$ ist die Startvariable

➤ Ableitung

- Falls die Regel $A \rightarrow w$ in R ist, dann ist $uAv \Rightarrow uwv$, d.h.
 - uAv kann zu uwv in einem Schritt abgeleitet werden
- Wir sagen das u zu v abgeleitet werden kann oder $u \Rightarrow^* v$, wenn es ein $k \geq 0$ gibt mit
 - $u \Rightarrow u_1 \Rightarrow u_2 \Rightarrow \dots \Rightarrow u_k \Rightarrow v$

➤ Sprache der Grammatik G

- $L(G) = \{ w \in \Sigma^* \mid S \Rightarrow^* w \}$

➤ Die kontextfreien Sprachen werden durch kontextfreien Grammatiken erzeugt.



Beispiel einer kontextfreien Grammatik

➤ Definition

- Eine kontextfreie Grammatik ist ein Vierer-Tupel $G=(V,\Sigma,R,S)$
 - V : Variablen
 - Σ : Terminale
 - V und Σ sind disjunkt
 - R : Ersetzungsregeln
 - $A \rightarrow w$ mit $A \in V, w \in (V \cup \Sigma)^*$
 - $S \in V$: Startvariable

➤ Ableitung

- Falls $A \rightarrow w$ in R , dann ist $uAv \Rightarrow uwv$
- $u \Rightarrow^* v$, wenn es ein $k \geq 0$ gibt mit
 - $u \Rightarrow u_1 \Rightarrow u_2 \Rightarrow \dots \Rightarrow u_k \Rightarrow v$

➤ Sprache der Grammatik G

- $L(G) = \{ w \in \Sigma^* \mid S \Rightarrow^* w \}$

➤ $G = (\{A,B\}, \{0,1,\#\}, R, A)$

➤ $R = \{A \rightarrow 0A1, A \rightarrow B, B \rightarrow \#\}$

➤ Alternative Schreibweise:

➤ $R = \{A \rightarrow 0A1 \mid B, B \rightarrow \#\}$

➤ $A \Rightarrow 0A1$

$\Rightarrow 00A11$

$\Rightarrow 000A111$

$\Rightarrow 000B111$

$\Rightarrow 000\#111$

Also:

$A \Rightarrow^* 000\#111$

Damit ist das Wort $000\#111$ in der Sprache $L(G)$

$L(G) = \{\#, 0\#1, 00\#11, 000\#111, 0000\#1111, \dots\}$



Probleme mit kontextfreien Grammatiken

➤ Mehrdeutigkeit:

- Beispiel: Grammatik $(\{S\}, \{+, \times, 3\}, R, A)$
- $R = \{S \rightarrow S + S, S \rightarrow S \times S, S \rightarrow 3\}$
- Betrachte das Wort: $w = 3+3 \times 3$
 - $S \Rightarrow S+S \Rightarrow S + S \times S \Rightarrow^* 3 + 3 \times 3$
 - $S \Rightarrow S \times S \Rightarrow S+S \times S \Rightarrow^* 3+3 \times 3$
- Die Ableitung ist jeweils verschieden
 - damit ist auch die Interpretation verschieden

➤ Epsilon-Regeln

- Beispiel: Grammatik $(\{S, A, B, C\}, \{a, b, c\}, R, S)$
- $R = \{S \rightarrow ABC \mid \varepsilon, A \rightarrow BaB \mid \varepsilon, B \rightarrow \varepsilon \mid c, C \rightarrow BAbACB \mid \varepsilon\}$
- $S \Rightarrow ABC \Rightarrow ABBA**b**ACB C \Rightarrow ABBA**b**A BAb**ACB** B \Rightarrow ABBA**b**A BAbA BAb**ACB** B B \Rightarrow ABBA**b**A **c**AbA BAb**ACB** B B \Rightarrow^* \varepsilon\varepsilon\varepsilon\varepsilon**b**\varepsilon c \varepsilon **b**\varepsilon\varepsilon\varepsilon\varepsilon**b**\varepsilon\varepsilon\varepsilon\varepsilon\varepsilon\varepsilon = bcbb$
- Zwischenergebnisse können gigantisch lang werden
 - und dann wieder verschwinden



Ist ein Wort in der Sprache?

- **Die Entscheidung, ob ein Wort in einer kontextfreien Grammatik abgeleitet werden kann ist nicht trivial:**
 - Mehrdeutige Ableitung
 - Riesige Worte, die aufgrund der Epsilon-Regeln wieder verschwinden
- **Wenig aussichtsreiche Ansätze:**
 1. Versuche Terminalsymbole von links nach rechts zu erzeugen
 - Führt für viele Sprachen in Sackgassen
 2. Probiere alle Ableitungsmöglichkeiten aus
 - Grammatik mit Epsilon-Regeln: Unendliche Laufzeit
 - Grammatik ohne Epsilon-Regeln: Unglaublich schlechte (= exponentielle) Laufzeit
- **Die Lösungsstrategie:**
 - Chomsky-Normalform
 - Jede Grammatik lässt sich (praktisch) ohne Epsilon-Regeln in einer einfachen Form darstellen
 - Cocke-Younger-Kasami-Algorithms
 - Durch dynamische Programmierung lässt sich die Laufzeit reduzieren



Chomsky-Normalform

➤ Definition

- Eine kontextfreie Grammatik ist in Chomsky-Normalform, falls jede Regel die Form
 - $A \rightarrow BC$ oder
 - $A \rightarrow a$ oder
 - $S \rightarrow \varepsilon$ hat
- wobei
 - A, B, C, S sind Variablen
 - a ist ein Terminal
 - B, C sind nicht das Startsymbol,
 - S ist das Startsymbol.

➤ Beispiel

- $G = (\{A, B, C, N, E\}, \{0, 1, \#\}, R, S)$
- $R = \{S \rightarrow NC, N \rightarrow 0, S \rightarrow \#, A \rightarrow NC, C \rightarrow AE, E \rightarrow 1, A \rightarrow \#\}$



Chomsky-Normalform

➤ Definition

– Eine kontextfreie Grammatik ist in Chomsky-Normalform, falls jede Regel die Form

- $A \rightarrow BC$ oder
- $A \rightarrow a$ oder
- $S \rightarrow \varepsilon$ hat

– wobei

- A, B, C, S sind Variablen
- a ist ein Terminal
- B, C sind nicht das Startsymbol,
- S ist das Startsymbol.

➤ Theorem

– Jede kontextfreie Sprache kann in Chomsky-Normalform dargestellt werden.

➤ Beispiel

– Kontextfreie Grammatik

- $G = (\{A, B\}, \{0, 1, \#\}, R, A)$
- $R = \{A \rightarrow 0A1, A \rightarrow B, B \rightarrow \#\}$

– Grammatik mit gleicher Sprache in Chomski-Normalform

- $G' = (\{A, B, C, N, E\}, \{0, 1, \#\}, R, S)$
- $R = \{S \rightarrow NC, N \rightarrow 0, S \rightarrow \#, A \rightarrow NC, C \rightarrow AE, E \rightarrow 1, A \rightarrow \#\}$

Ende der

5. Vorlesung



Albert-Ludwigs-Universität Freiburg
Rechnernetze und Telematik
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

Informatik III
Christian Schindelhauer
schindel@informatik.uni-freiburg.de