

# *Informatik III*



Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

**Christian Schindelhauer**  
Wintersemester 2006/07  
13. Vorlesung  
07.12.2006



# Überblick: Die Church-Turing-These

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Institut für Informatik  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

---

## ➤ Turing-Maschinen

- 1-Band Turing-Maschine
- Mehrband-Turing-Maschinen

## ➤ Nichtdeterministische Turing-Maschinen

- Formale Definition
- Beispiel
- Äquivalenz zu deterministischen Turing-Maschinen

## ➤ Aufzählbar und Abzählbar

- Die Aufzähler-TM
- Abzählbar

## ➤ Die Church-Turing-These

- Hilberts Problem
- Der Begriff des Algorithmus
- Die Church-Turing-These



## Die Church-Turing-These

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Institut für Informatik  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

# Turing- Maschinen



# Wiederholung: Turing-Maschine

---

➤ **Was ist eine Turing-Maschine:**

- DFA + 1 Band

➤ **Zum ersten Mal:**

- Turing-Maschinen können endlos rechnen (d.h. abstürzen)

➤ **Turing-Maschinen akzeptieren Sprachen,**

- wenn sie jedes Wort der Sprache “erkennen”
- wenn sie ansonsten irgendwas machen (außer akzeptieren)
  - d.h. z.B. verwerfen, unendlich lange rechnen, etc.

➤ **Turing-Maschinen entscheiden Sprachen,**

- wenn sie auf jeder Eingabe halten und
- akzeptieren, wenn das Wort in der Sprache ist und
- verwerfen, wenn das Wort nicht in der Sprache ist.



# Entscheidbarkeit und rekursive Aufzählbarkeit

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Institut für Informatik  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

- Eine Sprache  $L$  heißt **rekursiv aufzählbar**, falls es eine Turingmaschine  $M$  gibt, die  $L$  **akzeptiert**
  - Ausschließlich Ja-Antworten
  - Programmabsturz = wird als Nein interpretiert
  
- Eine Sprache  $L$  heißt **rekursiv oder entscheidbar**, falls es eine Turingmaschine  $M$  gibt, die  $L$  entscheidet
  - Ja oder Nein! (in einer endlichen Zeit)



# Der Maschinenpark der Turingmaschinen

---

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Institut für Informatik  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

---

➤ **Keller-Automaten (PDA)**

– NFA + Keller

➤ **1-Band-Turing-Maschinen (TM, DTM)**

– DFA + Band

➤ **Mehr-Band-Turing-Maschinen (k-Tape-TM)**

– DFA + Band + Band + Band

➤ **Nichtdeterministische Turing-Maschine (NTM)**

– **NFA** + Band



# Nicht- deterministische Turing- Maschinen



# Die Nichtdeterministische Turing-Maschine (NTM)

## ➤ Definition

- Eine (**nicht**-deterministische 1-Band) Turingmaschine (NTM) wird beschrieben durch ein 7-Tupel  $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, q_{\text{accept}}, q_{\text{reject}})$ .
- Dabei sind  $Q, \Sigma, \Gamma$  endliche, nichtleere Mengen
  - $Q$  ist die Zustandsmenge,
  - $\Sigma$  ist das Eingabealphabet,
  - $\Gamma$  das Bandalphabet.
  - $q_0 \in Q$  ist der Startzustand.
  - $q_{\text{accept}} \in Q$  ist der akzeptierende Endzustand
  - $q_{\text{reject}} \in Q$  ist der ablehnende Endzustand
- $\delta : Q \times \Gamma \rightarrow \mathbf{P}(Q \times \Gamma \times \{\mathbf{L}, \mathbf{R}\})$  ist die Übergangsfunktion.
- Sie ist für kein Argument aus  $\{q_{\text{accept}}, q_{\text{reject}}\} \times \Gamma$  definiert.



# Konfiguration

## ➤ Momentaufnahme einer NTM

- Bei Bandinschrift  $uv$ 
  - dabei beginnt  $u$  am linken des Bandes und hinter  $v$  stehen nur Blanks
- Zustand  $q$ ,
- Kopf auf erstem Zeichen von  $v$

## ➤ Konfiguration $C = uqv$



# Aufeinanderfolgende Konfigurationen

- **Gegeben: Konfigurationen  $C_1, C_2$**
  
- **Wir sagen:**
  - **Konfiguration  $C_1$  führt zu  $C_2$** , falls die NTM von  $C_1$  in einem Schritt zu  $C_2$  übergehen kann.
  
- **Formal:**
  - Seien  $a, b, c \in \Gamma$ ,  $u, v \in \Gamma^*$  und Zustände  $q_i, q_j$  gegeben
- **Wir sagen**
  - **$u a q_i b v$  führt zu  $u q_j a c v$** ,
    - falls  $(q_j, c, L) \in \delta(q_i, b)$  und
  - **$u a q_i b v$  führt zu  $u a c q_j v$** ,
    - falls  $(q_j, c, R) \in \delta(q_i, b)$



# Akzeptanz einer NTM

Eine Nichtdeterministische Turingmaschine  $M$  **akzeptiert** eine Eingabe  $w$ , falls es eine Folge von Konfigurationen  $C_1, C_2, \dots, C_k$  gibt, so dass

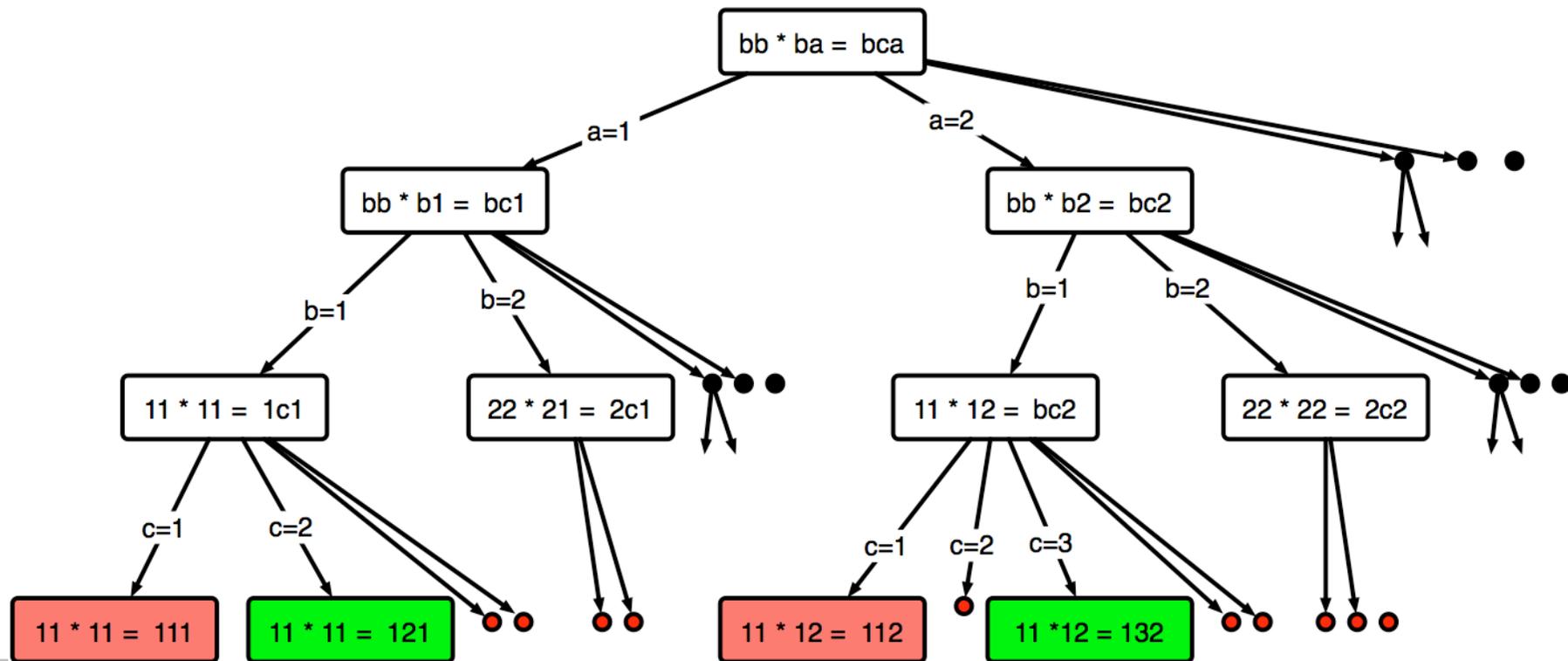
1.  $C_1$  ist die Startkonfiguration von  $M$  bei Eingabe  $w$
  2.  $C_i$  kann zu  $C_{i+1}$  überführt werden
  3.  $C_k$  ist eine akzeptierende Konfiguration
- Die von  $M$  akzeptierten Worte bilden die **von  $M$  akzeptierte Sprache**  $L(M)$
  - Eine NTM **entscheidet** eine Sprache, wenn jede Eingabe zu einem endlichen Berechnungsbaum der Konfigurationen führt.



# Die Nützlichkeit einer NTM

- NTMs können “raten”
- Beispielproblem:
  - Gibt es eine Lösung für das Zahlenrätsel:
    - $bb * ba = bca$
    - wobei jeder Buchstabe für eine Ziffer steht

- NTM:
  - Für alle Buchstabe
    - “rate” eine Möglichkeit
    - setze Buchstaben ein
  - Verifiziere Gleichung





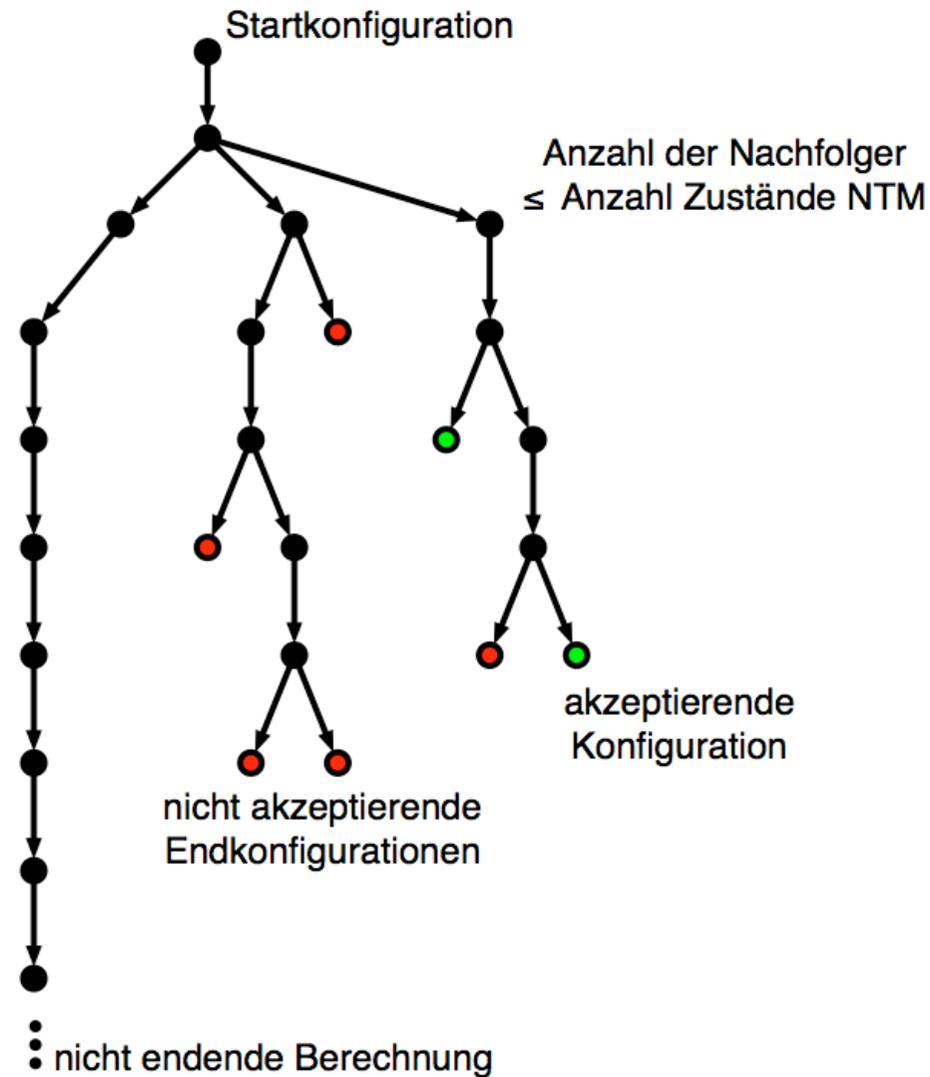
# Konfigurationen einer NTM

- **Startkonfiguration:**  $q_0w$ , wobei  $w$  die Eingabe ist
- **Akzeptierende Konfiguration:** Konfigurationen mit Zustand  $q_{\text{accept}}$
- **Ablehnende Konfiguration:** Konfigurationen mit Zustand  $q_{\text{reject}}$
- **Haltende Konfiguration:** akzeptierende oder ablehnende Konfigurationen



# Berechnungsbaum einer NTM

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Institut für Informatik  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelhauer





# Äquivalenz von DTM und NTM

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Institut für Informatik  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

## Theorem

Zu jeder nichtdeterministischen Turingmaschine  $M$  gibt es eine äquivalente deterministische Turingmaschine  $D$ , d.h.

- Falls  $M$  auf Eingabe  $x$  akzeptiert, dann akzeptiert  $D$  auf  $x$  und hält
- Falls  $M$  auf  $x$  nicht akzeptiert, dann akzeptiert  $D$  nicht
- Falls  $M$  auf allen Berechnungspfaden hält, dann hält auch  $D$



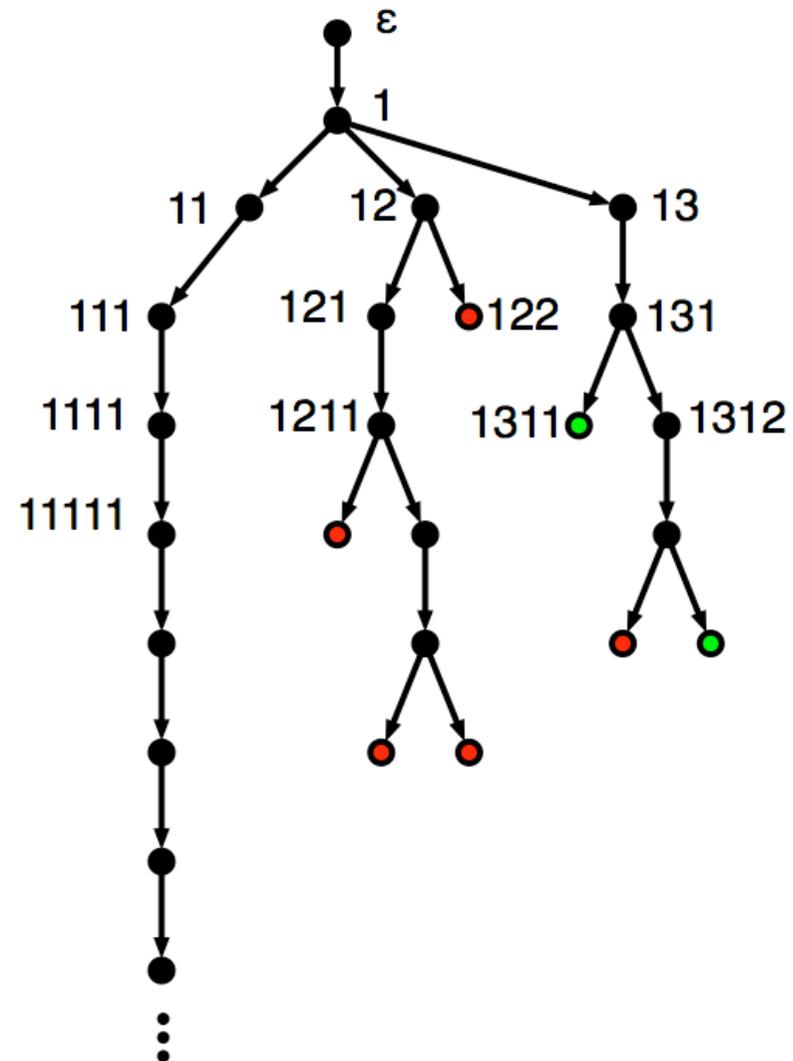
# Äquivalenz von DTM und NTM

## Theorem

Zu jeder nichtdeterminischen Turingmaschine  $M$  gibt es eine äquivalente deterministische Turingmaschine  $D$ .

## Beweisidee:

- Simuliere Berechnungsbaum
  - ausgehend von Startkonfiguration
- Verwende BFS (breadth first search)
  - DFS nicht möglich
- DTM  $D$ :
  - Drei Bänder:
    - Eingabeband
    - Simulationsband
    - Adressband





# Äquivalenz von DTM und NTM

## Beweisidee:

### ➤ Simulator DTM D:

– Drei Bänder:

- Eingabeband
- Simulationsband
- Adressband

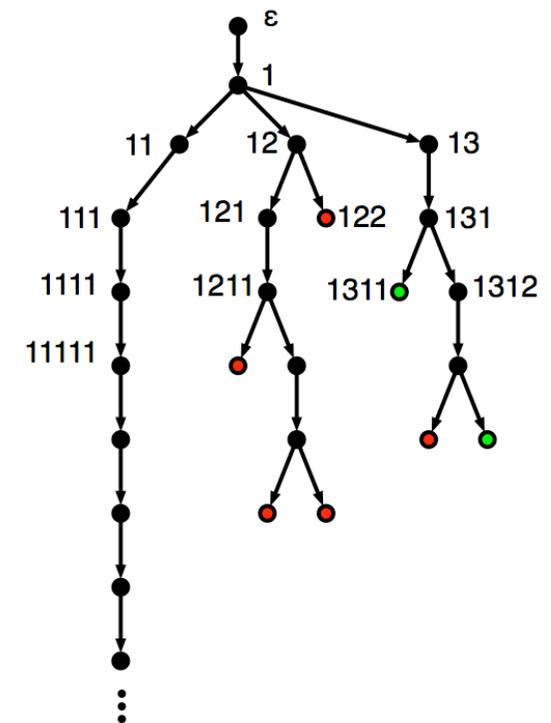
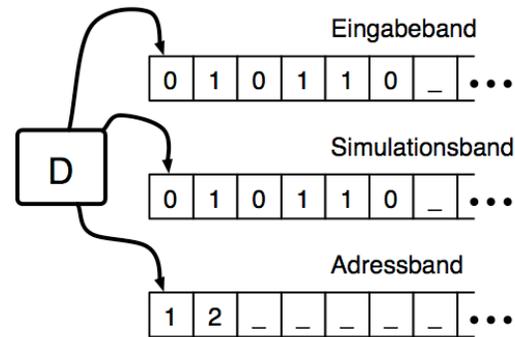
### ➤ Zähle alle Knoten des Berechnungsbaums im Adressband auf. Sortierung:

– zuerst Länge

– dann lexikographisch

- $\epsilon$ ,
- 1,2,3,
- 11,12,13, 21,22,23,  
31,32,33,
- 111,112,...

### ➤ Führe die (nun deterministische) entsprechenden Berechnung auf dem entsprechenden Berechnungspfad auf dem Simulationsband durch





# NTMs und DTMs sind äquivalent Beweis (1.)

## ➤ Beweis:

- Die simulierende DTM hat drei Bänder
  - Nach Theorem 10. Vorlesung sind 3-Band DTMs und DTMs äquivalent
- Auf Band 1 wird das Eingabewort geschrieben.
  - Dieses Band bleibt während der ganzen Berechnung unverändert
- Auf Band 2 wird eine Kopie des Bandes der NTM  $M$  in einer Konfiguration im Berechnungsbaums gespeichert
- Auf Band 3 wird die Position der NTM  $M$  im Berechnungsbaum nachverfolgt

## ➤ Band 3:

- Jeder Knoten im Berechnungsbaum kann höchstens  $b=|Q|$  Nachfolger haben,
  - wobei  $Q$  die Zustandsmenge der NTM  $M$  ist
- Wir betrachten daher das Alphabet  $\{1,2,\dots,b\}$
- Die Adresse 231 steht dann für die 2. Möglichkeit des Berechnungspfades ab der Startkonfiguration
  - dessen 3. Kindes
    - und dessen 1. Kindes
- Die Kopfposition auf dem Band beschreibt die Tiefe im Berechnungsbaumes während der Simulation der NTM
- Das leere Wort beschreibt die Startkonfiguration



# NTMs und DTMs sind äquivalent Beweis (2.)

➤ **Beweis (Fortsetzung):**

– Die DTM D arbeitet wie folgt:

1. Band 1 wird mit der Eingabe  $w$  beschrieben  
Band 2 und Band 3 sind leer
2. Kopiere Band 1 auf Band 2
3. Benutze Band 2 um einen Schritt der  
nichtdeterministischen Berechnung der NTM  
M zu berechnen.  
Hierzu wird die  $x$ . Möglichkeit durchgeführt,  
– wobei  $x$  das aktuelle Zeichen auf Band 3  
ist.

**Ist  $x = \_$ , wird keine Berechnung  
durchgeführt und überprüft, ob M im  
akzeptierenden Zustand ist.**

– Falls ja, akzeptiert D und hält

Gibt es keine  $x$ . Möglichkeit oder ist der  
Zustand verwerfend gehe zu Schritt 4  
Ansonsten bewege den Kopf auf Band 3  
nach rechts und wiederhole Schritt 3.

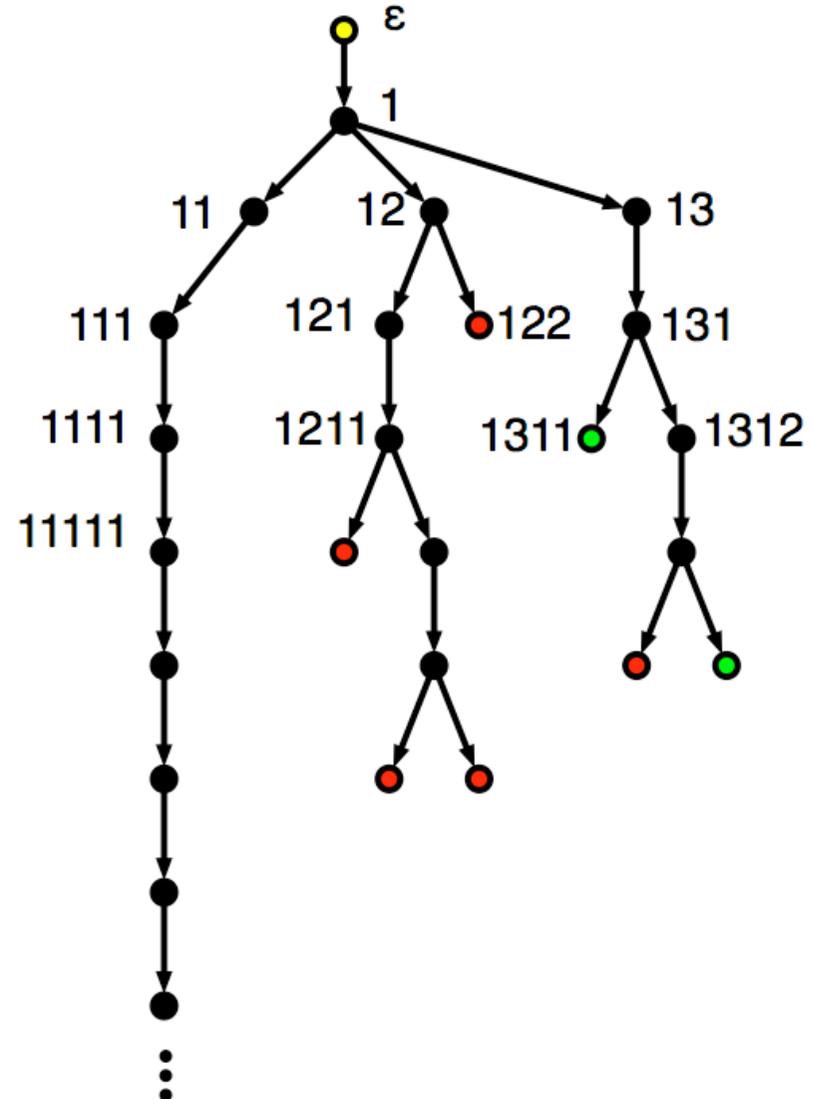
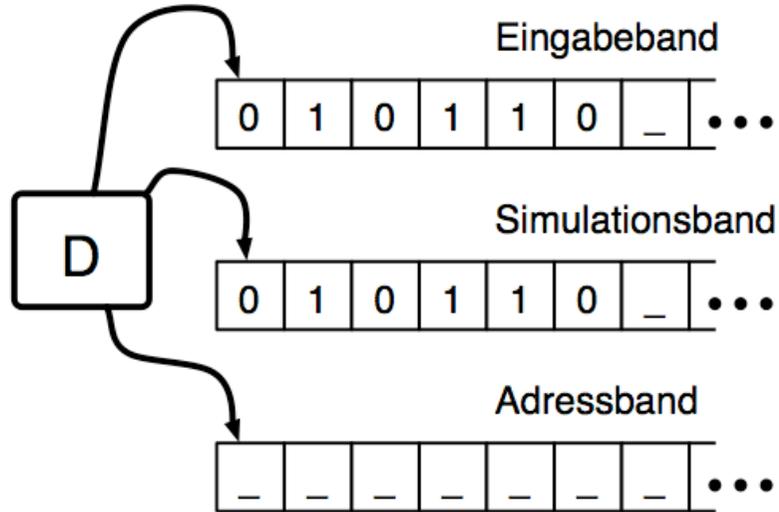
4. Ersetze die Zeichenkette auf Band 3  
durch die lexikographisch nächste  
Zeichenkette gleicher Länge.

Gibt es keine dieser Länge mehr, ersetze  
sie durch die lexikographisch erste  
Zeichenkette der nächstgrößeren Länge.

- Die hier beschriebene DTM erfüllt die  
gewünschte Eigenschaft.



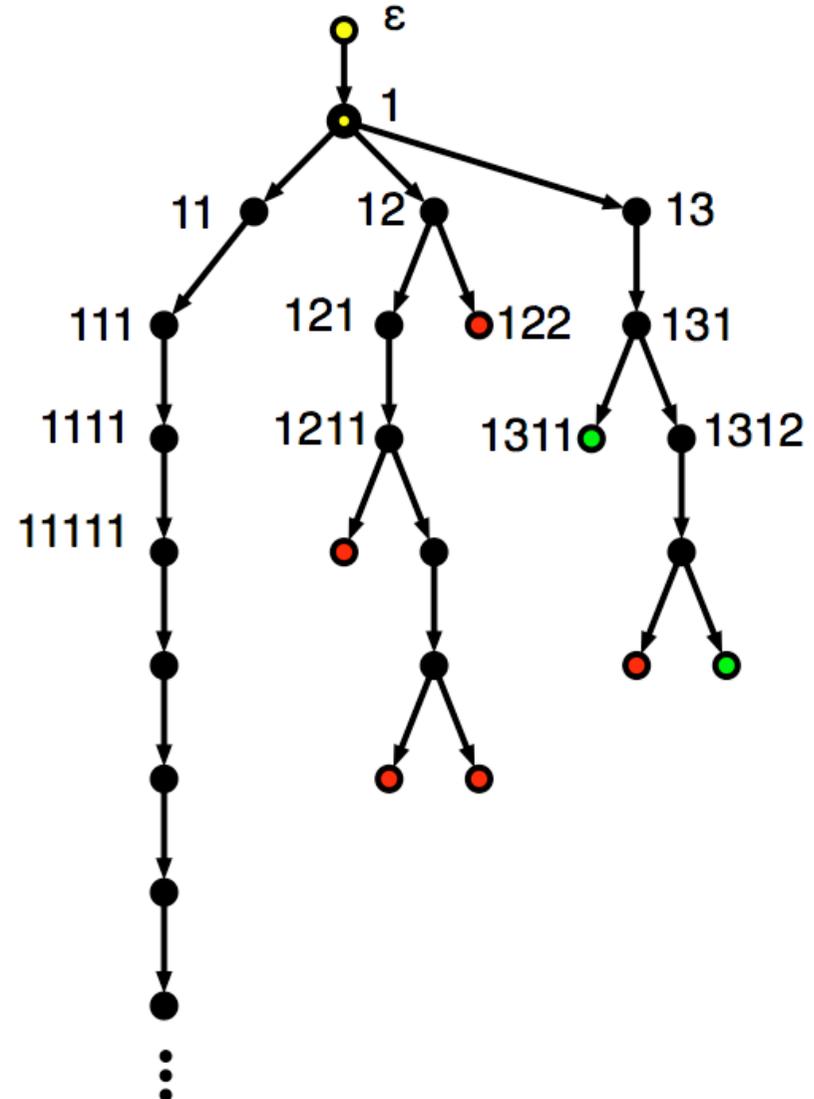
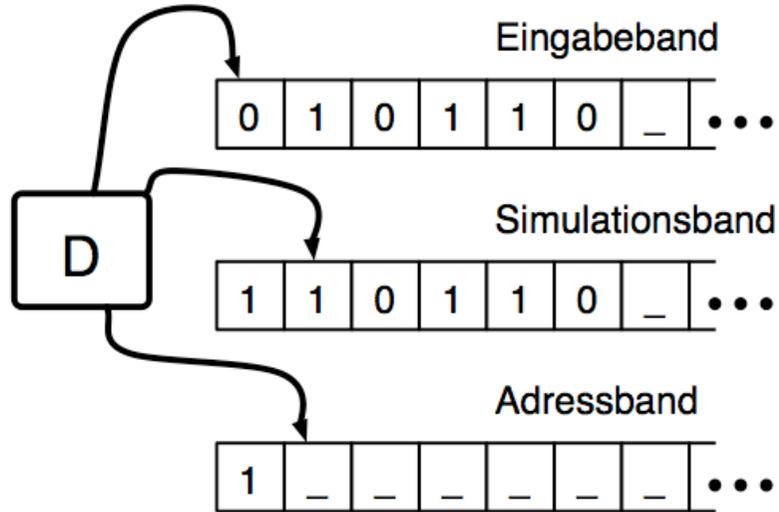
# Simulation einer NTM: Beispiel





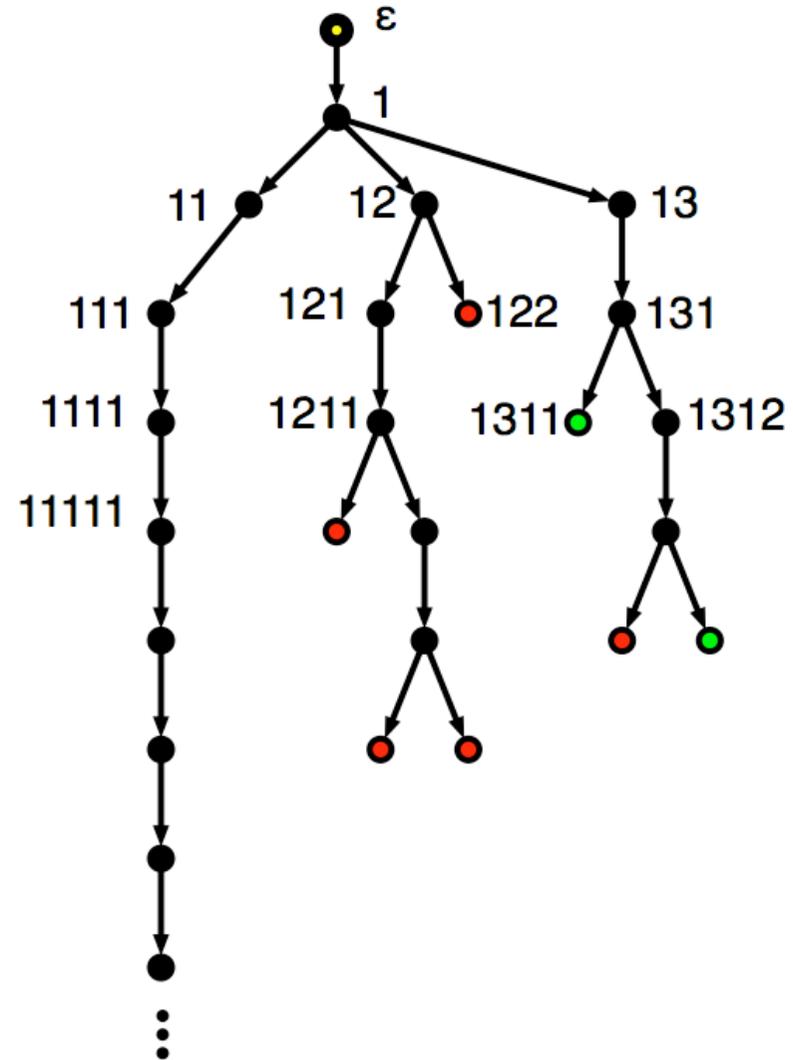
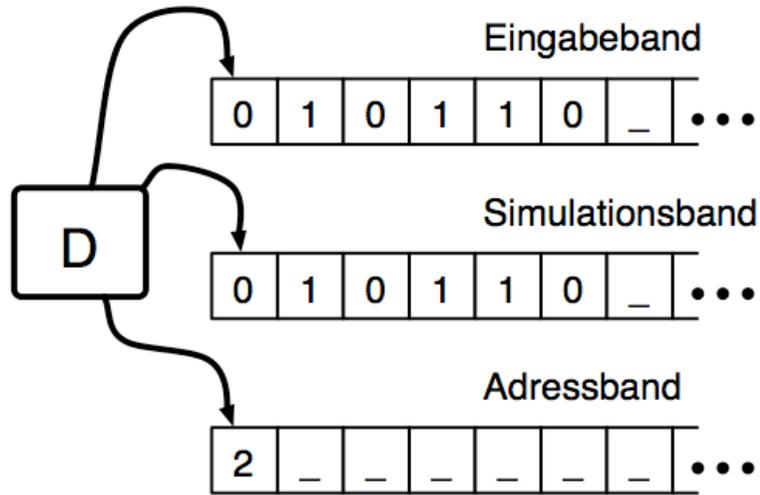


# Simulation einer NTM: Beispiel





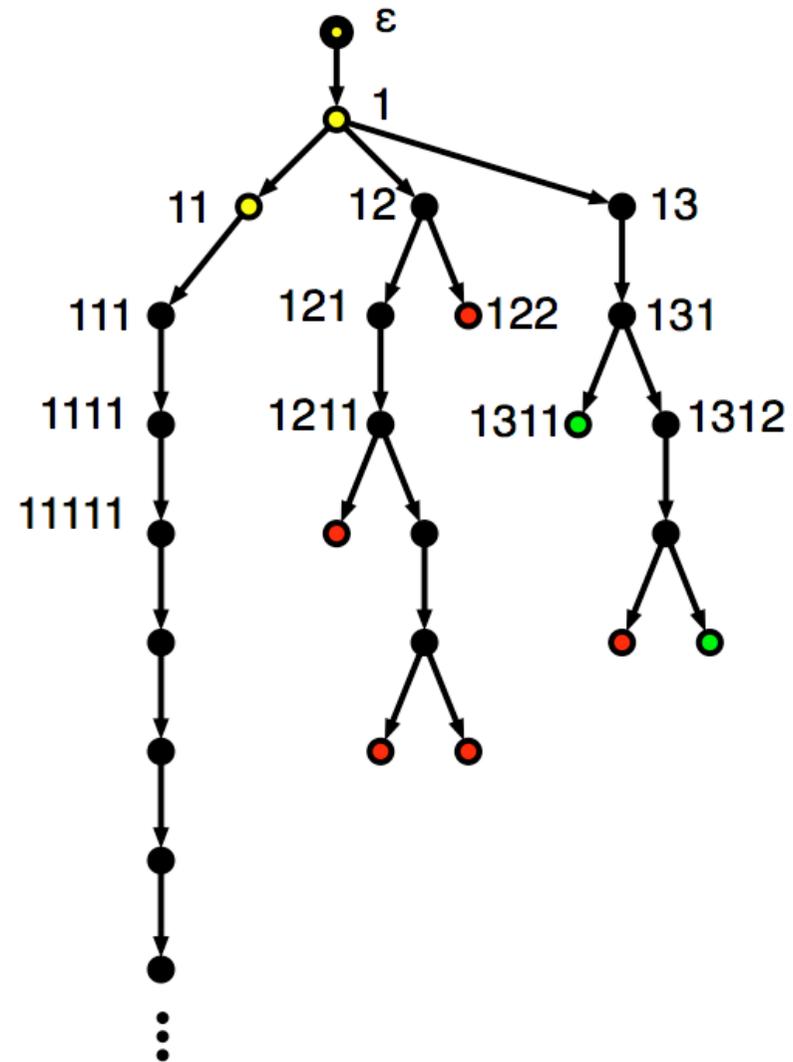
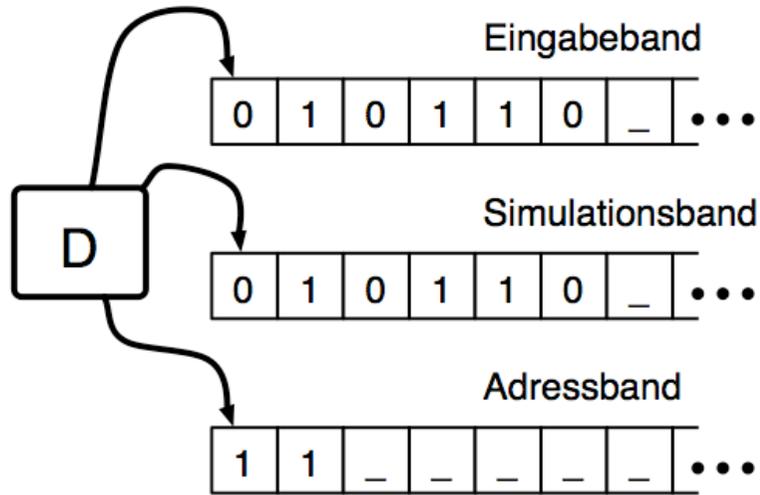
# Simulation einer NTM: Beispiel





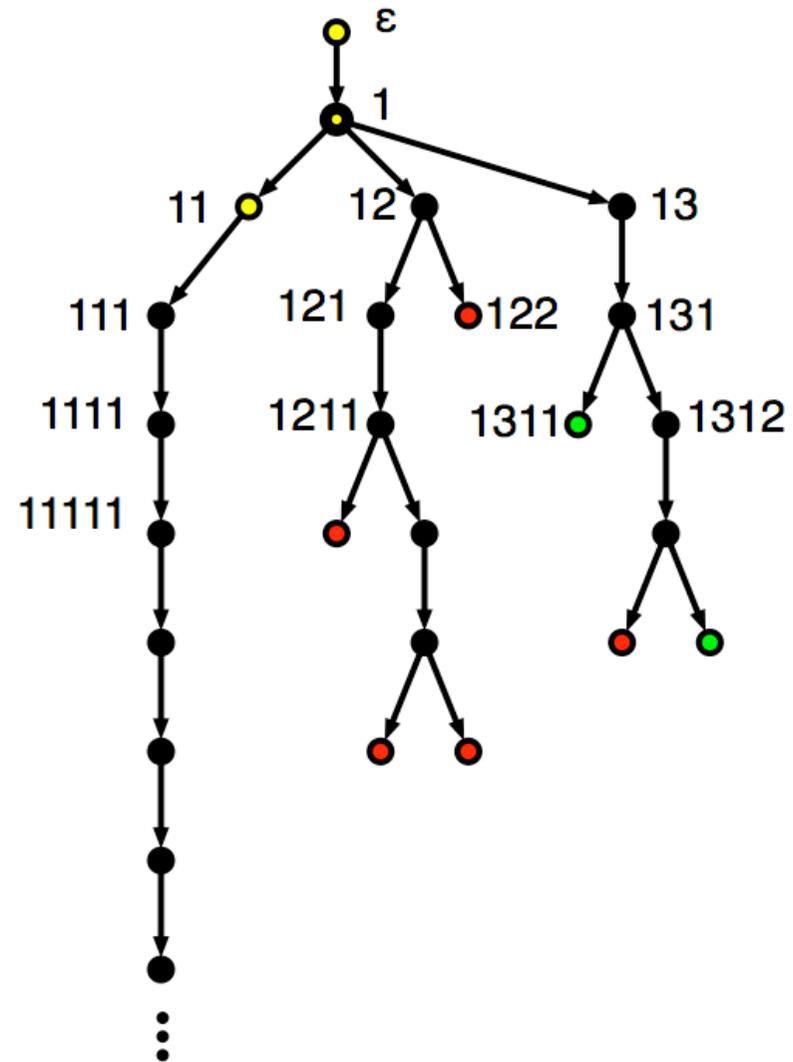
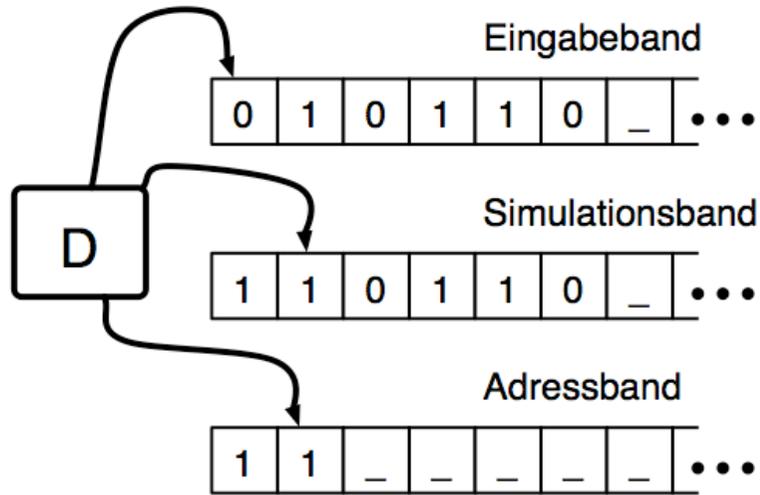


# Simulation einer NTM: Beispiel



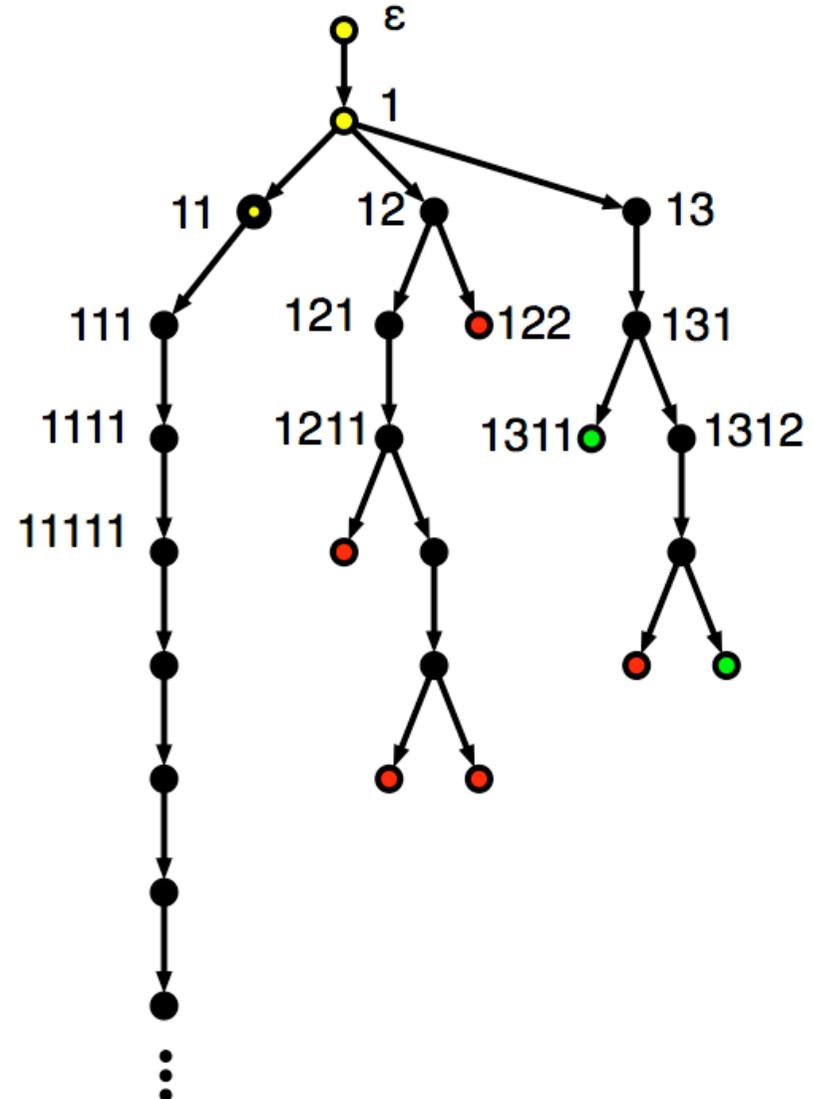
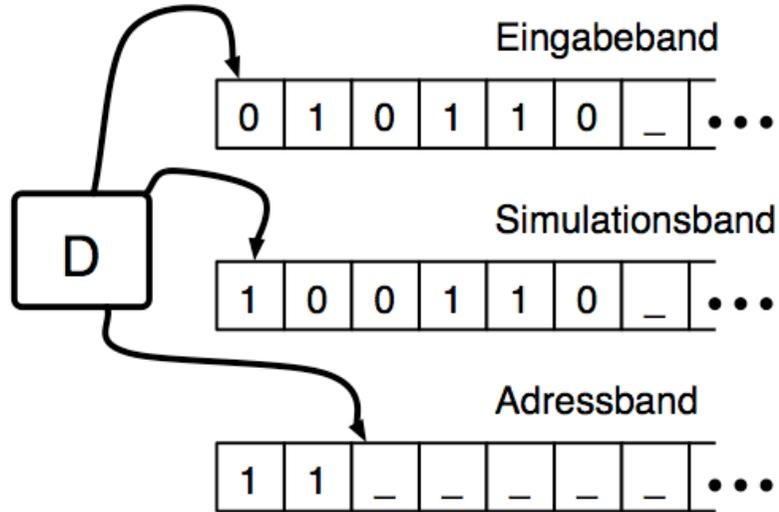


# Simulation einer NTM: Beispiel



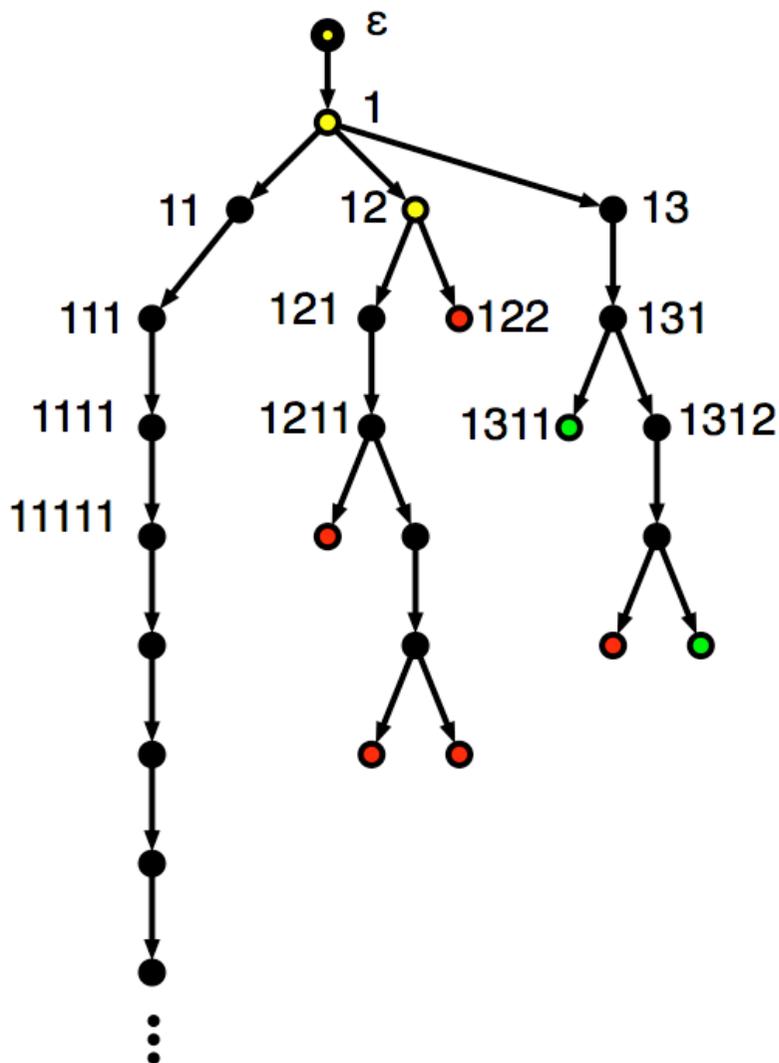
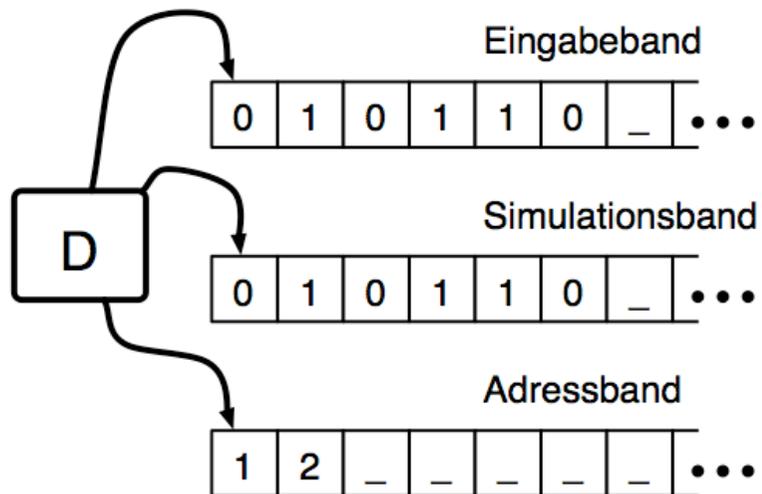


# Simulation einer NTM: Beispiel



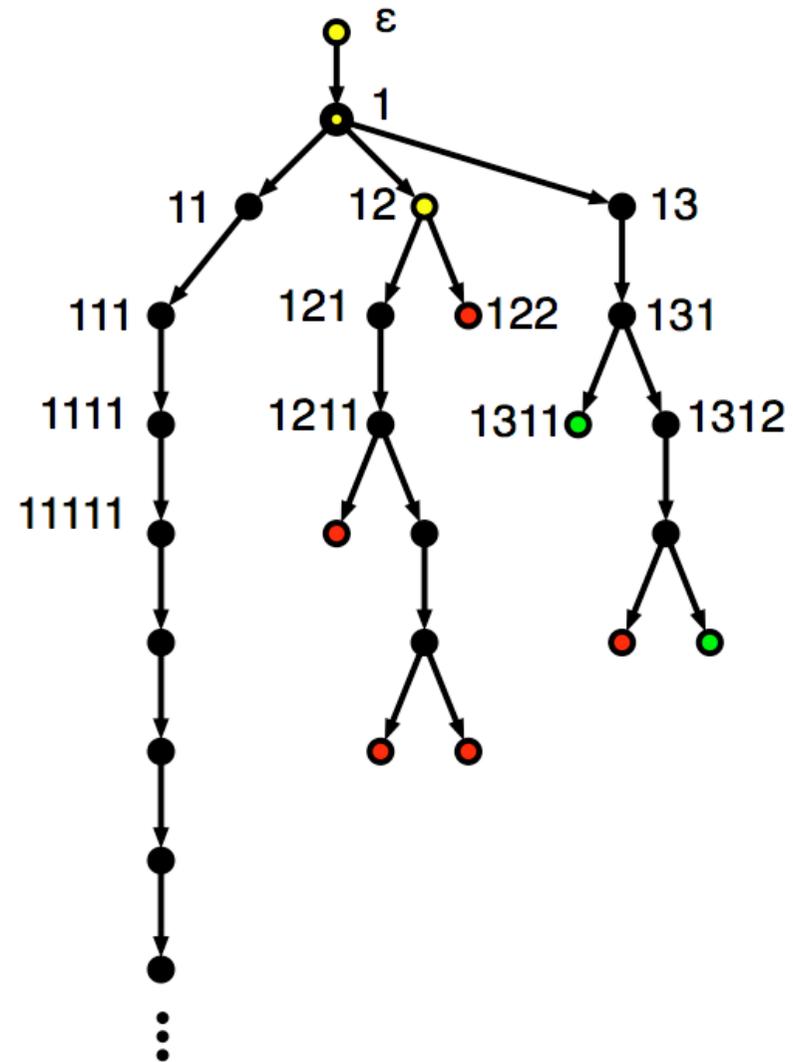
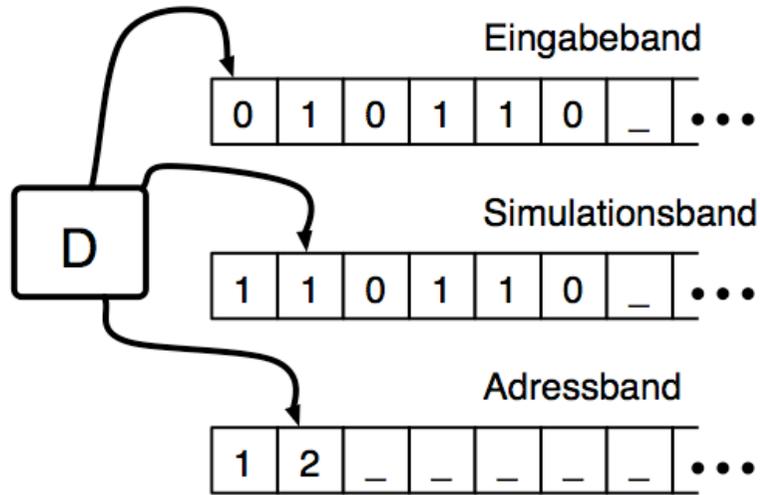


# Simulation einer NTM: Beispiel





# Simulation einer NTM: Beispiel







# Schlussfolgerungen

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Institut für Informatik  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelbauer

---

## ➤ Korollar:

- Eine Sprache ist genau dann rekursiv aufzählbar, wenn es eine nichtdeterministische Turing-Maschine gibt, die jedes Wort der Sprache akzeptiert.
- Eine Sprache ist genau dann entscheidbar, wenn eine nichtdeterministische Turingmaschine sie entscheidet.



# Reduktionen

---

## ➤ Unentscheidbare Probleme

- Das Halteproblem
- Das Leerheitsproblem einer Turingmaschine

## ➤ Ein einfaches nicht berechenbares Problem

- Das Postsche Korrespondenzproblem

## ➤ Abbildungsreduktionen

- Definition
- Anwendungen
- Äquivalenzproblem zweier Turingmaschinen
- Der Satz von Rice

## ➤ Turing-Reduktionen



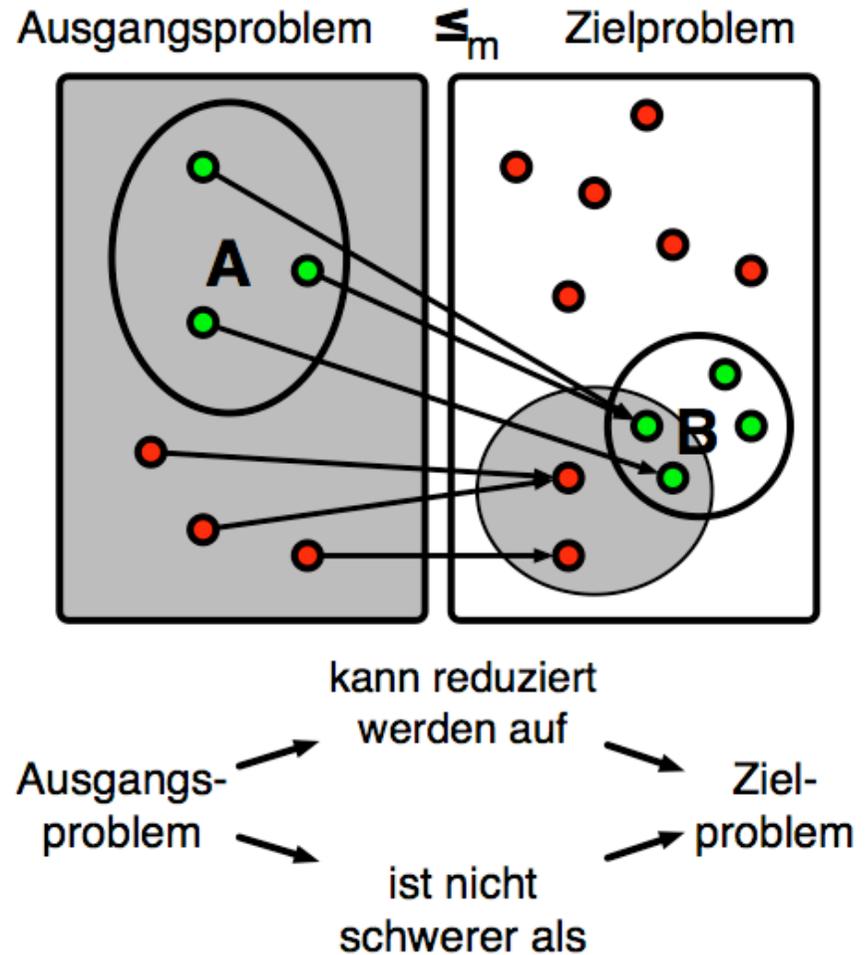
# Wiederholung: Abbildungsreduktion

## ➤ Definition

- Eine Funktion  $f: \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  ist **berechenbar**, falls eine Turing-Maschine für jede Eingabe  $w$  mit dem Ergebnis  $f(w)$  auf dem Band hält

## ➤ Definition (Abbildungsreduktion, Mapping Reduction, Many-one)

- Eine Sprache  $A$  kann durch Abbildung auf eine Sprache  $B$  reduziert werden:  $A \leq_m B$ ,
  - falls es eine berechenbare Funktion  $f: \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  gibt,
  - so dass für alle  $w$ :  
 $w \in A \Leftrightarrow f(w) \in B$
- Die Funktion  $f$  heißt die **Reduktion** von  $A$  auf  $B$ .





# Reduktionen und Rekursive Aufzählbarkeit

## ➤ Theorem

- Falls  $A \leq_m B$  und  $B$  ist rekursiv aufzählbar, dann ist  $A$  rekursiv aufzählbar.

## ➤ Beweis

- Sei  $M$ , eine Turing-Maschine, die  $B$  akzeptiert.
- Betrachte die Akzeptor-TM  $N$ :
- $N =$  “Auf Eingabe  $w$ :
  - Berechne  $f(w)$
  - Führe die Berechnung von  $M$  auf Eingabe  $f(w)$  durch
  - $N$  gibt aus, was  $M$  ausgibt”
- Falls  $f(w) \in B$ ,
  - dann akzeptiert  $M$
  - dann ist auch  $w \in A$
- Falls  $f(w) \notin B$ ,
  - dann akzeptiert  $M$  nicht
  - dann ist auch  $w \notin A$



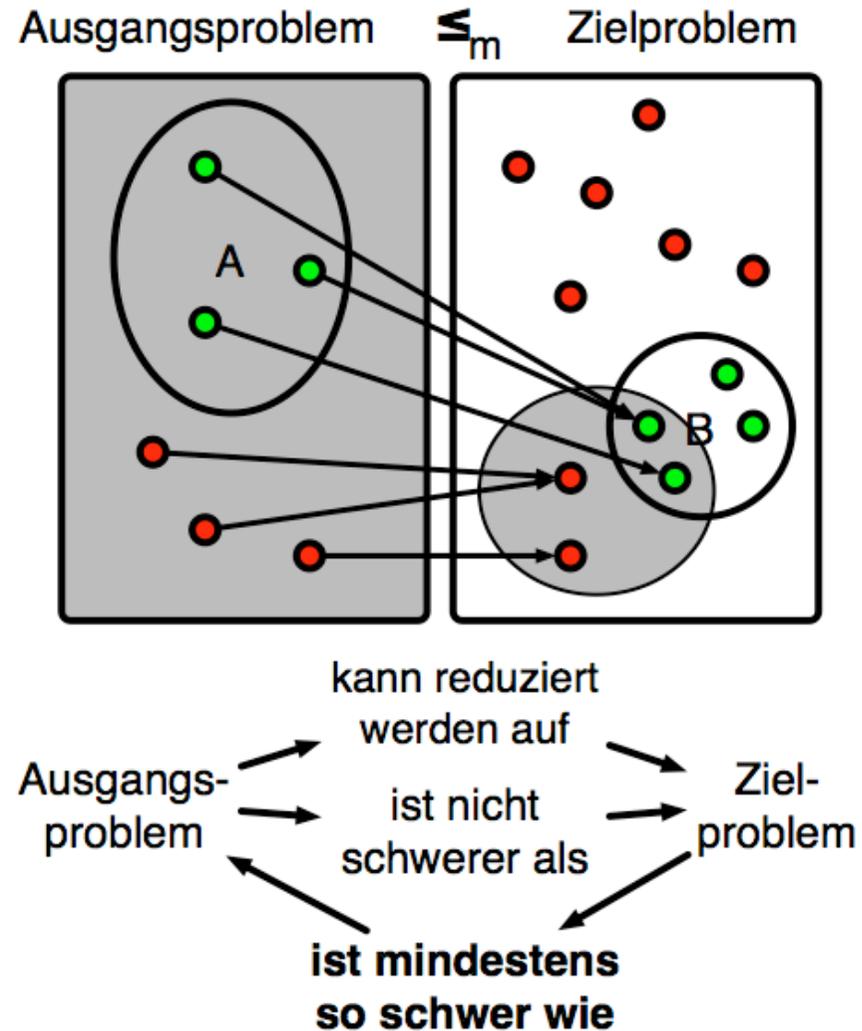
# Nicht-Rekursive Aufzählbarkeit und Reduktionen

## ➤ Theorem

- Falls  $A \leq_m B$  und B ist rekursiv aufzählbar, dann ist A rekursiv aufzählbar.

## ➤ Korollar

- Falls  $A \leq_m B$  und A ist nicht rekursiv aufzählbar, dann ist B nicht rekursiv aufzählbar.





# Zusammenfassung: Abbildungsreduktionen

➤ Eine Sprache A kann durch Abbildung auf eine Sprache B reduziert werden:  $A \leq_m B$ ,

- falls es eine berechenbare Funktion  $f: \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  gibt,
- so dass für alle  $w$ :  
 $w \in A \Leftrightarrow f(w) \in B$
- Die Funktion  $f$  heißt die **Reduktion** von A auf B.

➤ **Theorem**

- Falls  $A \leq_m B$  und B ist entscheidbar, dann ist A entscheidbar.

➤ **Korollar**

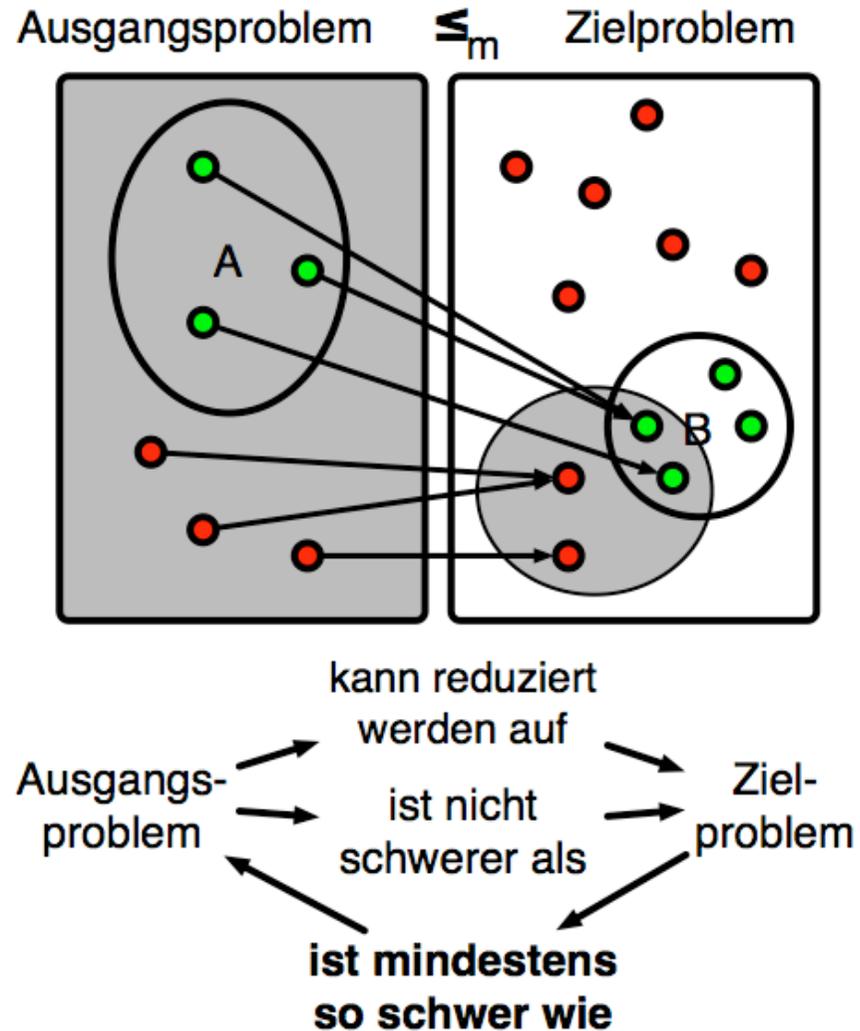
- Falls  $A \leq_m B$  und A ist nicht entscheidbar, dann ist B auch nicht entscheidbar.

➤ **Theorem**

- Falls  $A \leq_m B$  und B ist rekursiv aufzählbar, dann ist A rekursiv aufzählbar.

➤ **Korollar**

- Falls  $A \leq_m B$  und A ist nicht rekursiv aufzählbar, dann ist B nicht rekursiv aufzählbar.





# Ein nicht rekursiv aufzählbares und nicht rekursiv ko- aufzählbares Problem

## ➤ Definition

- Das TM-Äquivalenzproblem
  - Gegeben: TM  $M_1$  und TM  $M_2$
  - Gesucht: Ist  $L(M_1) = L(M_2)$ ?
- Definition als Sprache:
  - $EQ_{TM} = \{\langle M_1, M_2 \rangle \mid M_1, M_2 \text{ sind TMs und } L(M_1) = L(M_2)\}$

## ➤ Theorem

- $EQ_{TM}$  ist weder rekursiv aufzählbar noch rekursiv ko-aufzählbar.

## ➤ Beweisidee:

- Reduktion:  $A_{TM} \leq_m EQ_{TM}$ 
  - äquivalent zu  $\overline{A_{TM}} \leq_m \overline{EQ_{TM}}$
  - beweist, dass  $EQ_{TM}$  nicht rekursiv aufzählbar ist.
- Reduktion:  $A_{TM} \leq_m EQ_{TM}$ 
  - äquivalent zu  $\overline{A_{TM}} \leq_m EQ_{TM}$
  - beweist, dass  $EQ_{TM}$  nicht rekursiv ko-aufzählbar ist.



$$\overline{A_{TM}} \leq_m EQ_{TM}$$

➤ **Reduktionsfunktion: F**

➤ **F** = “Auf Eingabe  $\langle M, w \rangle$ , wobei M eine TM ist und w ein Wort

– Konstruiere Maschinen  $M_1$  und  $M_2$  wie folgt

- $M_1$  = “Für jede Eingabe:
  - Verwerfe”

- $M_2$  = “Für jede Eingabe:
  - Führe M auf w aus
  - Falls M akzeptiert, akzeptiert  $M_2$ ”

– F gibt  $\langle M_1, M_2 \rangle$  aus”

➤ **Zu beweisen:**

– **F ist berechenbar**

- die Kodierung der TM kann automatisch erfolgen

–  $\langle M, w \rangle \in A_{TM} \Leftrightarrow F(\langle M, w \rangle) \in \overline{EQ_{TM}}$

➤ **M ist TM und  $F(\langle M, w \rangle) = \langle M_1, M_2 \rangle$**

– wobei  $L(M_1) = \emptyset$  und

–  $L(M_2) = \Sigma^*$ , falls M(w) akzeptiert

–  $L(M_2) = \emptyset$ , falls M(w) nicht akzeptiert

➤ **Daraus folgt:**

–  $\langle M, w \rangle \in A_{TM} \Leftrightarrow F(\langle M, w \rangle) \notin EQ_{TM}$



$$A_{TM} \leq_m EQ_{TM}$$

➤ **Reduktionsfunktion: F**

➤ **F** = “Auf Eingabe  $\langle M, w \rangle$ , wobei M eine TM ist und w ein Wort

– Konstruiere Maschinen  $M_1$  und  $M_2$  wie folgt

- $M_1$  = “Für jede Eingabe:
  - Akzeptiere”
- $M_2$  = “Für jede Eingabe:
  - Führe M auf w aus
  - Falls M akzeptiert, akzeptiert  $M_2$ ”

– F gibt  $\langle M_1, M_2 \rangle$  aus”

➤ **Zu beweisen:**

– **F ist berechenbar**

- die Kodierung der TM kann automatisch erfolgen

–  $\langle M, w \rangle \in A_{TM} \Leftrightarrow F(\langle M, w \rangle) \in EQ_{TM}$

➤ **M ist TM und  $F(\langle M, w \rangle) = \langle M_1, M_2 \rangle$**

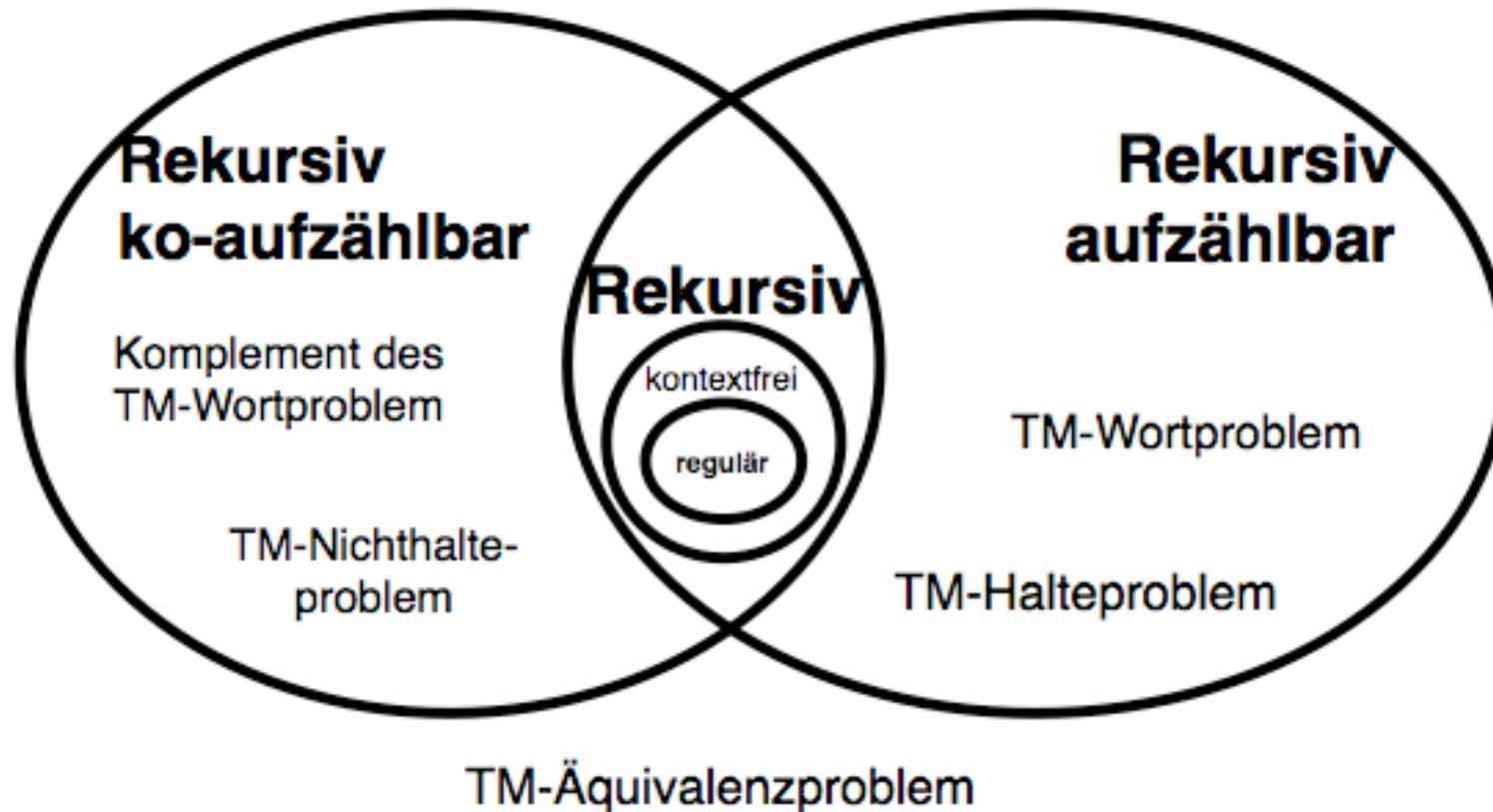
- wobei  $L(M_1) = \Sigma^*$  und
- $L(M_2) = \Sigma^*$ , falls M(w) akzeptiert
- $L(M_2) = \emptyset$ , falls M(w) nicht akzeptiert

➤ **Daraus folgt:**

–  $\langle M, w \rangle \in A_{TM} \Leftrightarrow F(\langle M, w \rangle) \in EQ_{TM}$



# Überblick





# Der Satz von Rice

➤ **Jede Menge von Turing-Maschinen, die über eine funktionale Eigenschaft definiert werden, ist nicht entscheidbar.**

➤ **Theorem**

- Sei  $K \subseteq \mathbf{P}(\Sigma^*)$  eine nicht triviale Klasse von rekursiv aufzählbaren Sprachen, d.h.
  - $K$  ist nicht leer und
  - $K$  beinhaltet nicht alle rekursiv aufzählbare Sprachen
- Dann ist die folgende Sprache nicht entscheidbar

$$L_K = \{ \langle M \rangle \mid M \text{ ist eine TM und } L(M) \in K \}$$

➤ **Beispiele**

$$L_1 = \{ \langle M \rangle \mid M \text{ ist eine TM, die eine reguläre Sprache akzeptiert} \}$$

$$L_2 = \{ \langle M \rangle \mid M \text{ ist eine TM, welche keine Eingabe akzeptiert} \}$$

$$L_3 = \{ \langle M \rangle \mid M \text{ ist eine TM, so dass } M(10) = 1 \}$$

# *Ende der 13. Vorlesung*



**Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelhauer**

Informatik III  
Armer Vater  
07.12.2006