

**Klausur**  
in  
**Informatik III**

Name : .....

Matrikelnummer : .....

Studiengang : .....

**Punkteverteilung (bitte freilassen!)**

Aufgabe 1		von	20
Aufgabe 2		von	20
Aufgabe 3		von	20
Aufgabe 4		von	20
Aufgabe 5		von	15
Aufgabe 6		von	25
Zwischensumme		von	120
Bonuspunkte		von	14.000
Bonuspunkte/750		von	18
Summe		von	120

Note:

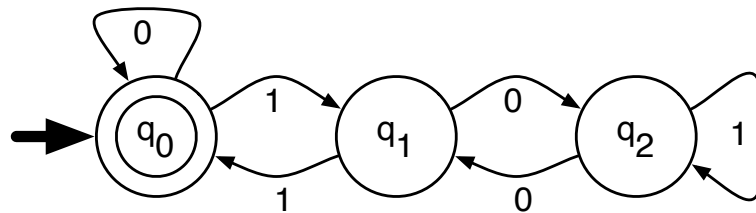
Die Klausur besteht aus 6 Aufgaben und 16 Seiten. Insgesamt können 120 Punkte erreicht werden. Bestanden ist die Klausur ab 60 Punkten. Bitte schreiben Sie auf jedes Blatt Ihre Matrikelnummer.

Zugelassene Hilfsmittel: Ein beidseitig und in eigener Handschrift beschriebener A4-Blatt. Weitere Hilfsmittel, insbesondere technische, sind nicht zugelassen!

Schreiben Sie Ihre Lösung bitte in die vorgesehenen Platzhalter. Sollte der Platz nicht ausreichen, erhalten Sie auf Anfrage weiteres Papier.

**Aufgabe 1****(20 Punkte)**

- (a) Betrachten Sie folgenden endlichen Automaten und bestimmen Sie den äquivalenten regulären Ausdruck.



Matrikelnummer:

---



(b) Betrachten Sie den regulären Ausdruck

$$(01^*) \cup 1.$$

Finden Sie einen nichtdeterministischen endlichen Automaten, der die zugehörige Sprache akzeptiert.

Matrikelnummer: \_\_\_\_\_

## Aufgabe 2 (20 Punkte)

Geben Sie zu der folgenden Sprache

$$L = \{a^i b^j \mid i, j \in \mathbb{N} \text{ und } i < j\}$$

über dem Alphabet  $\{a, b\}$  an, ob sie

- (a) regulär oder (10 Punkte)
- (b) kontextfrei ist. (10 Punkte)

Beweisen Sie Ihre Aussage!



Matrikelnummer: \_\_\_\_\_

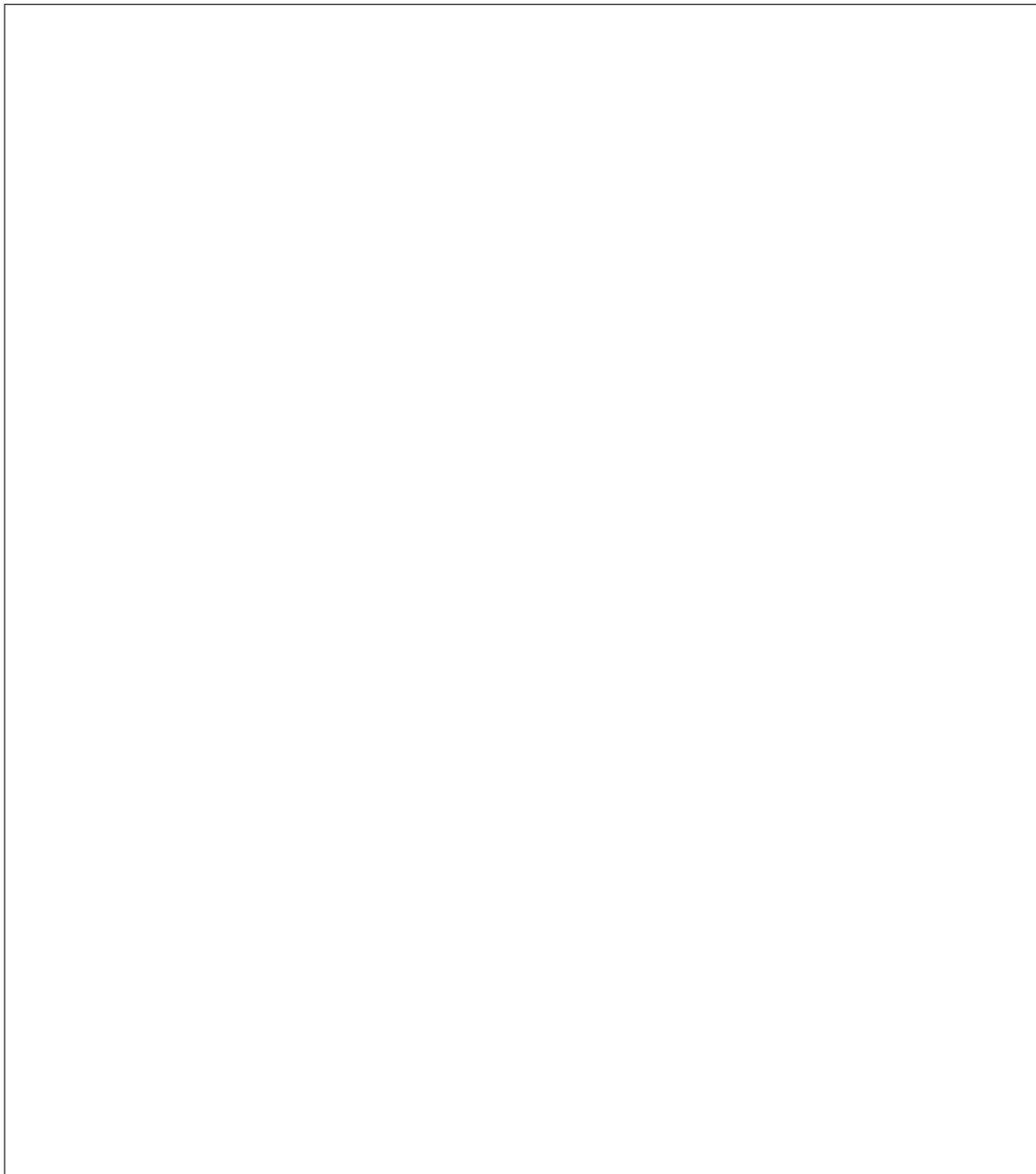
### Aufgabe 3

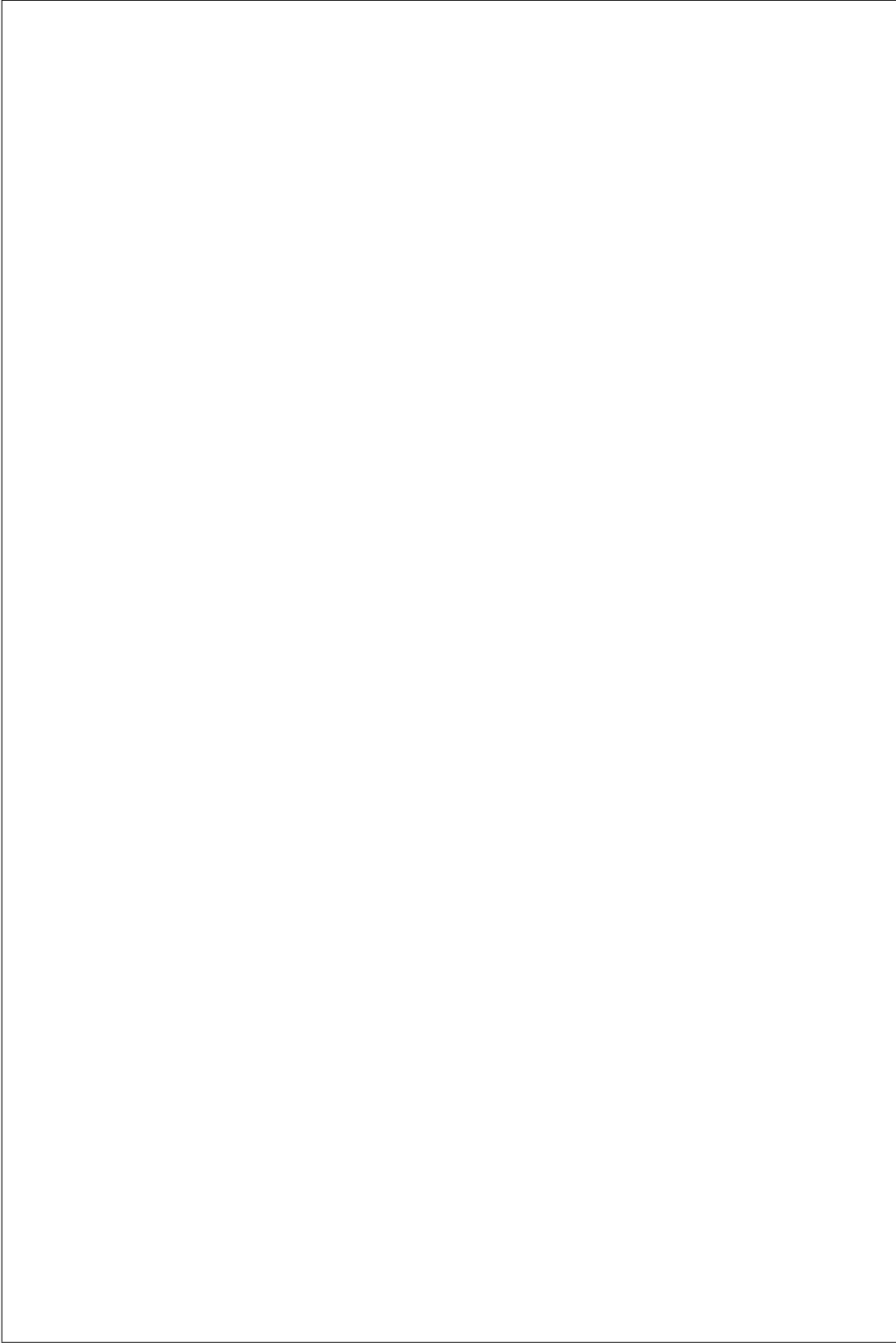
(20 Punkte)

Zeigen Sie für jede rekursive unäre Menge  $A \subseteq 1^*$ , dass die Kolmogorov-Komplexität des  $n$ -ten Elements  $x_n$  beschränkt ist durch

$$K(x_n) < n + c,$$

für eine Konstante  $c$ . Bezüglich der Reihenfolge der Elemente in  $A = \{x_1, x_2, \dots\}$  werden die Elemente der Länge nach sortiert, z.B.:  $x_1 = 1, x_2 = 111, x_3 = 1111, \dots$







Matrikelnummer: \_\_\_\_\_

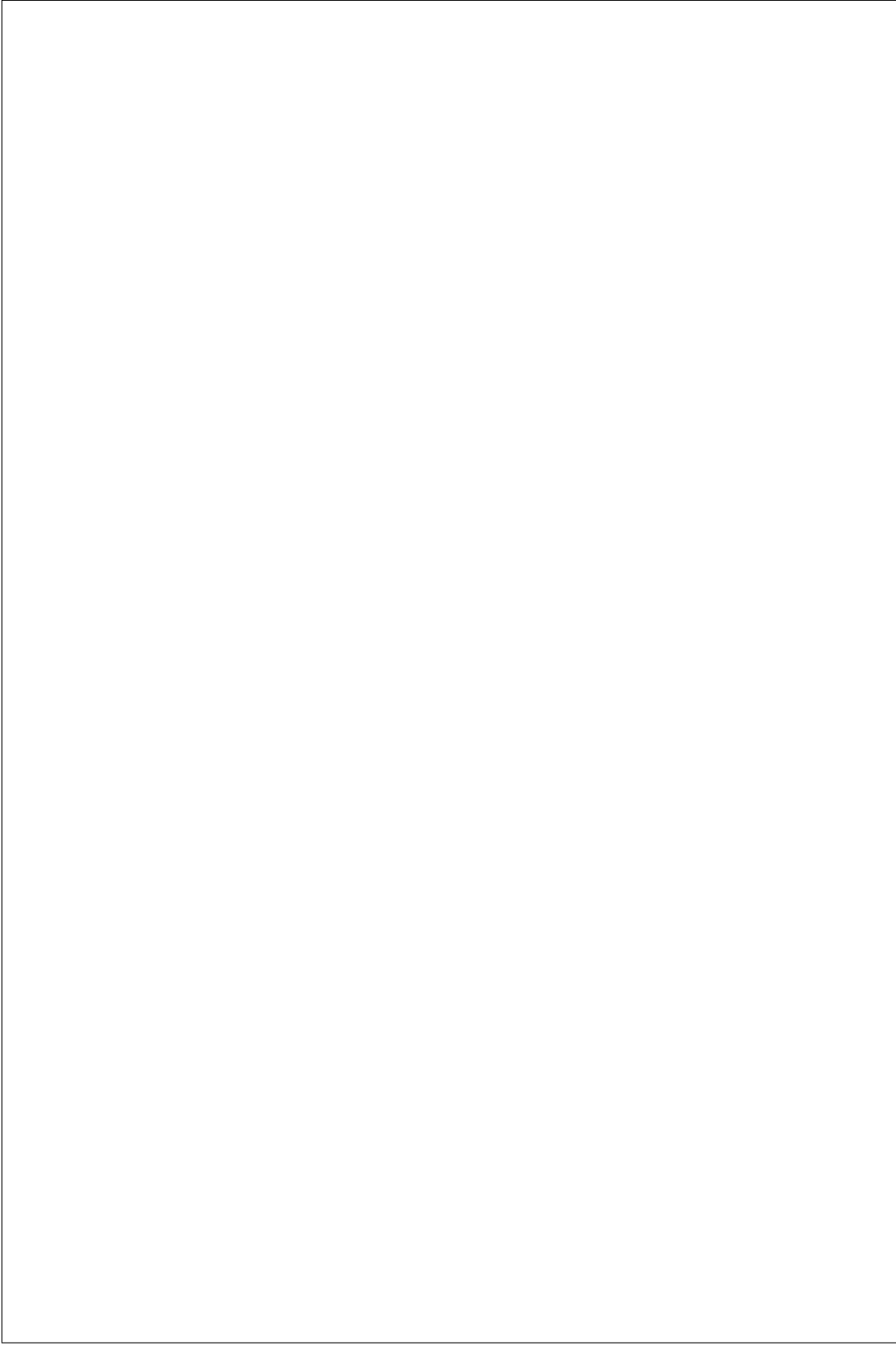
## Aufgabe 4

(20 Punkte)

Welche der folgenden Sprachen sind rekursiv aufzählbar, welche nicht? Beweisen Sie Ihre Behauptungen.

$$L_1 = \{\langle M \rangle \mid M \text{ hält auf Eingabe } \langle M \rangle\}$$

$$L_2 = \{\langle M, x \rangle \mid M \text{ hält nicht auf Eingabe } x\}$$



Matrikelnummer: \_\_\_\_\_

## Aufgabe 5

(15 Punkte)

Ein ungerichteter Graph besitzt einen Kreis, wenn es einen einfachen Pfad aus mindestens drei Knoten gibt, dessen Anfangs- und Endknoten miteinander verbunden sind. Ein Pfad ist einfach, wenn keine Knoten darin mehrfach vorkommen.

Betrachten Sie die Sprache CYCLE, die aus allen ungerichteten Graphen mit Kreisen besteht.

- (a) Zeigen Sie, dass CYCLE in  $\mathcal{NP}$  ist.

(b) Ist CYCLE in  $\mathcal{P}$  oder ist es  $\mathcal{NP}$ -vollständig? Begründen Sie Ihre Aussage!



Matrikelnummer:

---



**Aufgabe 6****(25 Punkte)**

Eine  $k$ -Clique ist ein Graph aus  $k$  Knoten, in dem zwischen jedem Knotenpaar eine Kante existiert. Ein Graph besitzt eine  $k$ -Clique, wenn ein Teilgraph von  $G$  eine  $k$ -Clique ist. Betrachten Sie die Sprache

$\text{DOUBLE-CLIQUE} = \{ \langle G, k \rangle \mid G \text{ enthält mindestens zwei } k\text{-Cliquen, die keinen gemeinsamen Knoten haben} \}$

- (a) Zeigen Sie, dass  $\text{DOUBLE-CLIQUE}$  in  $\mathcal{NP}$  ist. (15 Punkte)
- (b) Zeigen Sie, dass  $\text{DOUBLE-CLIQUE}$   $\mathcal{NP}$ -vollständig ist, indem Sie beispielsweise ausnutzen, dass  $\text{CLIQUE}$   $\mathcal{NP}$ -vollständig ist. (15 Punkte)

$\text{CLIQUE} = \{ \langle G, k \rangle \mid G \text{ enthält mindestens eine } k\text{-Clique} \}$



Matrikelnummer:

---

