

Übungen zur Vorlesung  
**Peer-to-Peer-Netzwerke**  
Sommer 2006  
Blatt 1

**AUFGABE 1:**

Nennen Sie drei klassische Client-Server-Architekturen. Diskutieren Sie, ob sich deren Aufgaben auch mit Peer-to-Peer-Netzwerken lösen lassen. Führt dies zu Verbesserungen oder Verschlechterungen?

**AUFGABE 2:**

Recherchieren Sie fünf Peer-to-Peer-Netzwerke (nicht Napster oder Gnutella). Beantworten Sie (soweit möglich) für jedes dieser Netzwerke die folgenden Fragen:

- Wer hat es entworfen? Was ist der Entwicklungshintergrund?
- Was für Inhalte oder Dienste werden zur Verfügung gestellt?